LIBRETTO DI ISTRUZIONI

Guida a Travel Road Map

Tutto il programma, passo passo: dall'inserimento di un nuovo viaggio alla gestione delle tappe sulla cartina, fino al diario da tenere durante il viaggio. Nelle immagini i numeri arancioni come questo 1 corrispondono alle spiegazioni sotto ogni immagine.

Versione del programma 1.22 · Esempio usato in tutta la guida: **Brescia → Capo Nord in camper**, andata e ritorno, 2 adulti.

Indice

1. Benvenuto in Travel Road Map
2. Il primo viaggio in dieci minuti
3. La schermata principale
4. Parametri del viaggio
5. Partecipanti e mezzi
6. Spese di viaggio, alloggio, vitto e prezzi
7. Interessi e tappe obbligatorie
8. Generare la road map: il cartello e le note
9. La cartina del viaggio
10. Gestire le tappe sulla cartina
11. La tabella delle tappe
12. Le spese di ogni tappa
13. Dove dormire, dove mangiare, cosa vedere
14. La mappa della città
15. Preventivo, budget e divisione delle spese
16. Il percorso nel navigatore
17. Salvare, stampare, condividere
18. Il diario di viaggio
19. I Diari di viaggio degli altri utenti
20. Sul telefono
21. Account, versione Pro e codici regalo
22. Segnalazioni e idee: il Feedback
23. Domande frequenti e problemi

1 Benvenuto in Travel Road Map

Travel Road Map prepara la road map di un viaggio su strada: scegli da dove parti, dove vuoi arrivare e le tappe che non vuoi perdere, e il programma divide il percorso in giornate, propone dove fermarsi la notte, calcola i chilometri e il preventivo delle spese, paese per paese. È pensato soprattutto per chi viaggia in camper, ma funziona anche in auto, in moto, in bicicletta e a piedi, con tratti in aereo, treno o traghetto.

Cosa fa per te

- **Tappe giorno per giorno**, con i km massimi che vuoi fare in un giorno, i giorni di sosta, le tappe obbligatorie e l'ordine più corto per non tornare indietro.
- **Preventivo delle spese certe**: carburante, pedaggi e vignette di ogni paese attraversato, traghetti, alloggio, vitto. Ogni voce si può correggere a mano.
- **Dove dormire e mangiare**: campeggi, aree sosta camper, alberghi, ristoranti e cose da vedere vicino a ogni tappa, sulla cartina, con i link ad ACSI, Booking, Airbnb, Tripadvisor, Park4Night e Campercontact.
- **Cartina interattiva**, da cui spostare, eliminare e aggiungere tappe.
- **Spese divise** tra i compagni di viaggio, **PDF** da stampare o condividere, percorso per il **navigatore** (Garmin, OsmAnd, Google Maps, Waze) e **diario di viaggio** con foto e spese.

Dove si usa

Il programma funziona nel browser, all'indirizzo **www.travelroadmaps.it**, sul computer e sul telefono (iPhone e Android), e si può installare come un'app. Non serve scaricare nulla.

Versione gratuita e versione Pro

	Gratis	Pro
Road map complete: tappe, km, cartina, preventivo	3 al giorno	fino a 60 al giorno
Campeggi, aree sosta e ristoranti vicino alle tappe	solo la prima tappa	tutte le tappe
Mappa della città di ogni tappa	solo la prima tappa	tutte le tappe
Posti da scegliere direttamente sulla cartina del viaggio	—	sì
Viaggi salvati, salva su file, importa	—	sì
PDF della road map e link di condivisione	—	sì
Percorso per il navigatore (GPX, Google Maps, Waze)	—	sì

	Gratis	Pro
Diario di viaggio	—	sì

La Pro si paga **una volta sola** (nessun abbonamento), resta tua per sempre su un massimo di 3 dispositivi e comprende le novità dei 12 mesi successivi; dopo puoi rinnovare gli aggiornamenti solo se vuoi. Rimborso completo entro 14 giorni, senza domande. Prezzi aggiornati nella pagina Prezzi.

> **CONSIGLIO**
> Le cifre del preventivo sono **stime medie per paese**, non prezzi di prenotazione: servono a capire quanto costerà il viaggio prima di partire. Quando conosci un prezzo vero, scrivilo nelle spese della tappa e il totale si aggiorna.

2 Il primo viaggio in dieci minuti

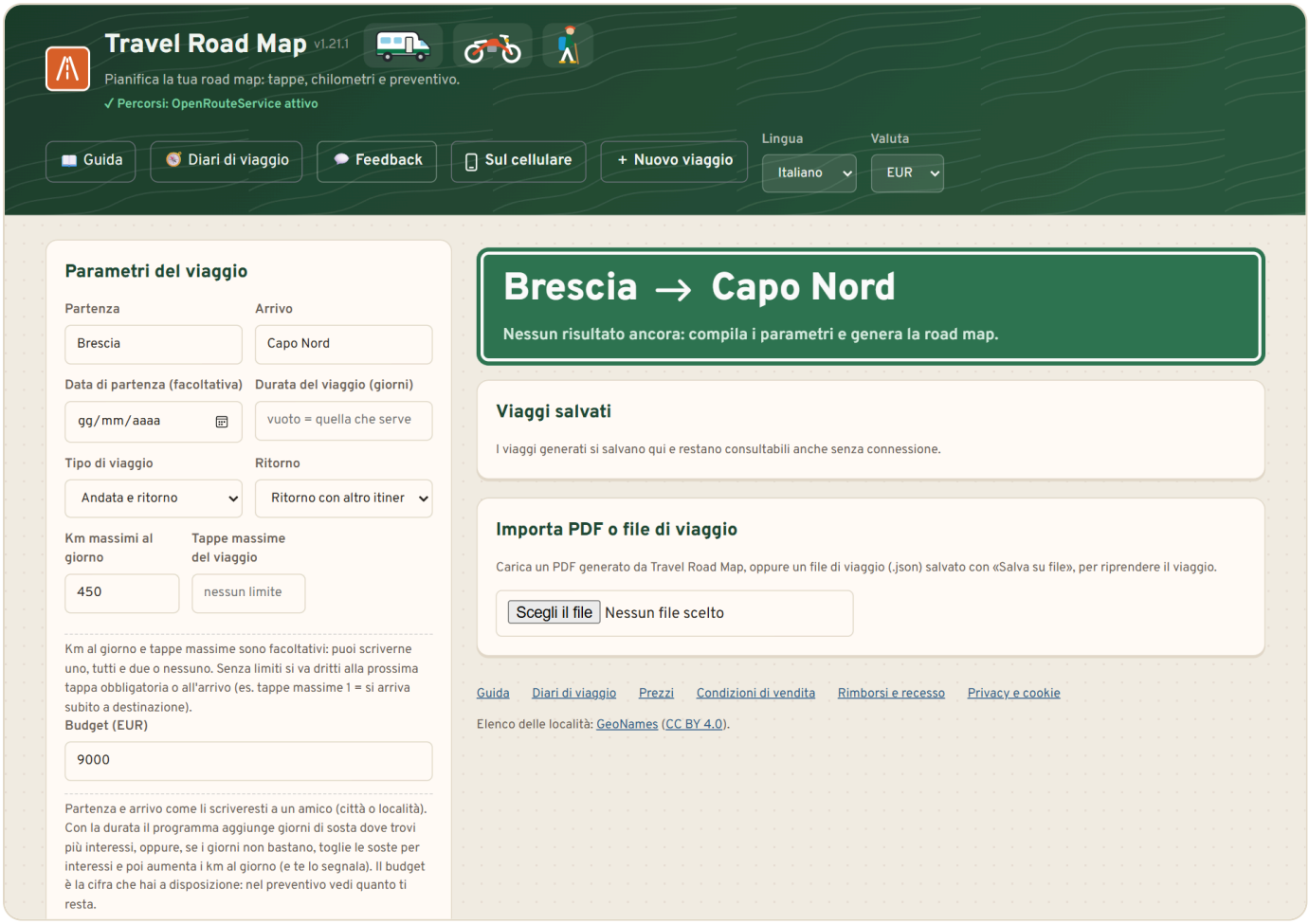
Se hai fretta, ecco il percorso più breve dal programma vuoto alla tua road map. I capitoli seguenti spiegano ogni passo nel dettaglio.

1. **Accedi** su www.travelroadmaps.it con la tua email: ti arriva un link, lo apri e sei dentro (niente password). Vedi il capitolo Account.
2. Premi + **Nuovo viaggio** in alto se ci sono ancora i dati di un altro viaggio.
3. Nel riquadro **Parametri del viaggio** scrivi **Partenza** e **Arrivo** (per esempio «Brescia» e «Capo Nord»), scegli **Andata e ritorno** e i **Km massimi al giorno** (per esempio 450).
4. In **Partecipanti** indica quanti adulti siete; in **Mezzi** spunta il tuo mezzo (per esempio Camper); in **Alloggio preferito** spunta almeno un tipo di alloggio (per esempio Campeggio).
5. Se ci sono posti che vuoi assolutamente vedere, aggiungili in **Tappe obbligatorie** con «+ Aggiungi tappa obbligatoria».
6. Premi il pulsante arancione **Genera road map** in fondo alla maschera. Dopo qualche secondo (per un viaggio lungo anche un minuto) compaiono il cartello riassuntivo, la cartina, la tabella delle tappe e il preventivo.
7. Ritocca il viaggio: giorni di sosta con − e +, tappe spostate o eliminate, campeggi e ristoranti scelti tappa per tappa. Ogni modifica si vede subito.

ATTENZIONE
Prima di generare servono almeno: partenza, arrivo, il numero degli adulti, un mezzo e un tipo di alloggio. Se ne manca uno, il programma te lo dice con un messaggio rosso («Mancano dei dati per generare la road map: …»).

3 La schermata principale

La pagina del programma ha due colonne: a sinistra la **maschera** con i riquadri dei dati del viaggio, a destra i **risultati**. Prima di generare la road map, a destra c'è un cartello verde vuoto con partenza e arrivo, e sotto i riquadri dei viaggi salvati e dell'importazione. Sul telefono le due colonne stanno una sotto l'altra.



La pagina all'apertura: a sinistra la maschera, a destra il cartello ancora vuoto.

La testata



1. **Nome e versione** del programma (per esempio v1.22). Se scrivi all'assistenza, indica questo numero.

2. **Stato dei percorsi.** «✓ Percorsi: OpenRouteService attivo» vuol dire che i km sono quelli delle strade vere. Se compare un avviso giallo, il servizio dei percorsi in quel momento non risponde e il programma usa distanze approssimate (in linea d'aria): riprova più tardi.

3. 📖 **Guida**: apre questa guida in un'altra scheda, per leggerla mentre usi il programma.

4. 🧭 **Diari di viaggio**: i viaggi raccontati dagli altri utenti (capitolo Diari di viaggio).

5. 💬 **Feedback**: per segnalarci un errore o mandarci un'idea (capitolo Feedback).

6. **Sul cellulare**: compare solo nella versione per Windows installata sul PC e mostra un codice QR per aprire il programma dal telefono collegato alla stessa Wi-Fi. Sul sito non serve: dal telefono apri direttamente www.travelroadmaps.it.

7. **+ Nuovo viaggio**: mette da parte il viaggio sullo schermo (nella versione Pro lo salva in «Viaggi salvati») e svuota la maschera per un viaggio nuovo. Prima di farlo ti chiede conferma.

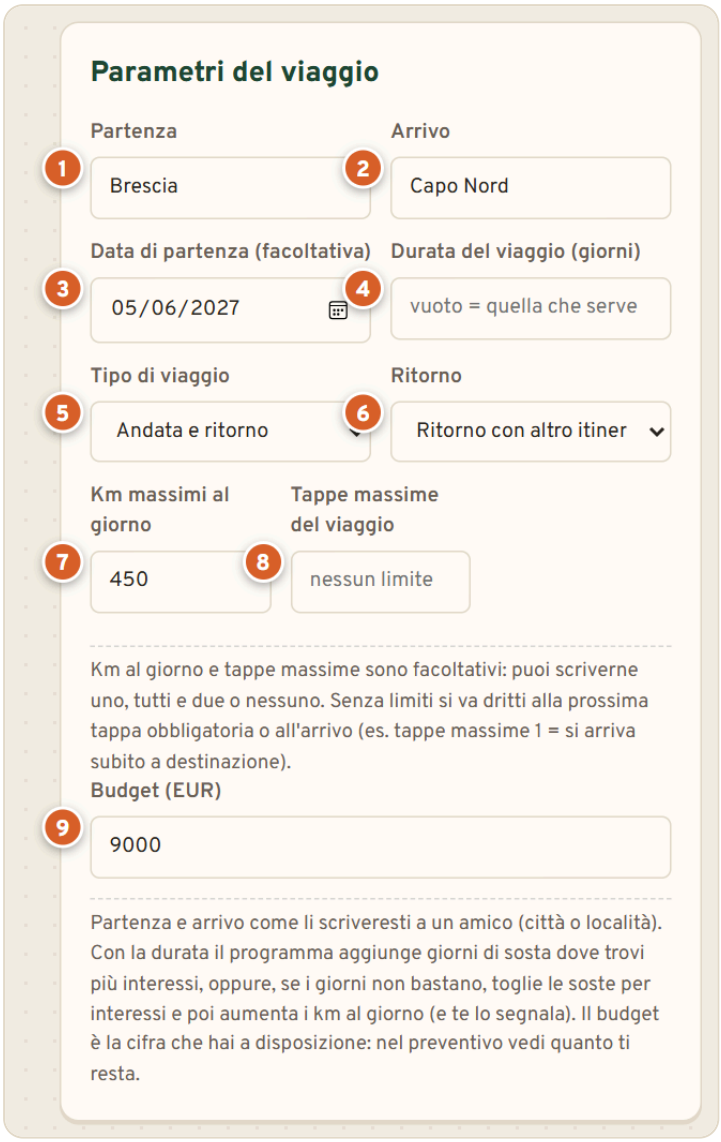
8. **Lingua** del programma, dei PDF e del diario: italiano, inglese, spagnolo, francese, tedesco e russo.

9. **Valuta** in cui vedere tutte le cifre (euro, franchi svizzeri, corone norvegesi e svedesi, sterline, dollari…). Il cambio usa i tassi aggiornati della Banca Centrale Europea.

> **CONSIGLIO**
>
> **L'icona sul telefono**: aprendo www.travelroadmaps.it dal cellulare o dal tablet, in alto c'è il pulsante 📲 **Aggiungi alla schermata Home** (anche prima dell'accesso). Su Android con Chrome lo tocchi e confermi «Installa»; altrimenti il pulsante mostra i tre passi da fare per quel telefono (su iPhone e iPad: in Safari **Condividi** → **Aggiungi alla schermata Home** → **Aggiungi**). Da quel momento Travel Road Map si apre dall'icona arancione, a schermo intero come un'app vera. Sul computer lo stesso pulsante compare quando il browser permette di installare il programma.

4 Parametri del viaggio

Il primo riquadro della maschera contiene i dati principali del viaggio. Sotto ogni riquadro c'è sempre una breve spiegazione in grigio: leggila la prima volta, risponde già a molte domande.



1. **Partenza**: la città o il paese da cui parti, scritto come lo scriveresti a un amico. Mentre scrivi compaiono i suggerimenti: sceglierne uno evita errori. Il programma conosce circa 63.000 località europee (più Marocco, Tunisia e Turchia).

2. **Arrivo**: la destinazione del viaggio (in un andata e ritorno è il punto più lontano, per esempio Capo Nord).

3. **Data di partenza** (facoltativa): con la data ogni tappa ha il suo giorno del calendario, nella tabella, nel PDF, nel diario e nei link di Booking e Airbnb, che si aprono già con le date giuste.

4. **Durata del viaggio** in giorni (facoltativa). Vuota = i giorni che servono. Se scrivi più giorni di quelli necessari, il programma aggiunge giorni di sosta dove ci sono più cose per i tuoi interessi; se i giorni non bastano, toglie prima le soste per interessi e poi aumenta i km al giorno, e te lo segnala nelle note.

5. **Tipo di viaggio**: *Solo andata* oppure *Andata e ritorno*.

6. **Ritorno**: *per la stessa strada* (le tappe del ritorno sono quelle dell'andata al contrario) oppure *con altro itinerario* (il ritorno ha le sue tappe, per esempio scendendo dalla Finlandia; nella maschera e sulla cartina sono blu).

7. **Km massimi al giorno** (facoltativi): il programma divide la strada in giornate che non superano questa cifra, e cerca una località vera dove fermarsi la notte.

8. **Tappe massime del viaggio** (facoltative): il numero massimo di tappe. Con le sole tappe massime la strada si divide in giornate simili; con tutti e due i limiti, se servono, il programma alza i km al giorno e te lo dice. Senza nessun limite si va dritti da una tappa obbligatoria all'altra (tappe massime 1 = si arriva subito a destinazione).

9. **Budget**: la cifra che hai a disposizione per il viaggio. Non cambia il percorso: nel cartello e nel preventivo vedi quanto ti resta, o di quanto lo superi (in rosso).

> **CONSIGLIO**
> Per un viaggio in camper 350–450 km al giorno sono un buon ritmo: lasciano il tempo per una visita e per sistemarsi la sera. In moto o in bicicletta scegli cifre adatte al mezzo; a piedi, 20–25 km.

5 Partecipanti e mezzi

Partecipanti



Con i pulsanti **−** e **+** indichi quanti **adulti**, **bambini** e **animali** viaggiano. Il numero serve per il preventivo: i bambini contano a metà per alloggio e biglietti e al 60% per il vitto. Con gli animali il programma aggiunge i supplementi stimati (alloggi, traghetti, aerei, treni) e nelle note ti avvisa delle regole per passare i confini (per esempio il trattamento contro l'echinococco per entrare in Norvegia con il cane).

Mezzi



1. **I mezzi del viaggio**: Auto, Camper, Moto, Bicicletta, A piedi, Aereo, Treno, Traghetto. Il primo mezzo su strada spuntato è quello **principale**, usato per tutto il percorso. Aereo, treno e traghetto si usano per singoli tratti: li scegli nelle tappe obbligatorie (colonna «Mezzo») oppure, quando hai più di un mezzo, nelle caselle «Mezzo per l'arrivo» e «Mezzo per il rientro» che compaiono sotto.

2. **Al seguito, per le escursioni dalle soste**: se porti la moto o la bicicletta dietro il camper (o l'auto), spuntala qui e non tra i mezzi del percorso. In ogni tappa comparirà il pulsante «Cosa vedere nei dintorni».

3. **Raggio massimo delle escursioni**: fin dove vuoi spingerti con la moto o la bici, in km di sola andata (vuoto = 30 km in moto, 15 in bici). Anche i ristoranti si cercano entro questo raggio.

4. **Che strade fare**, per tutto il viaggio. Con auto, camper o moto: *Più veloci* (anche autostrade), *Senza pedaggi*, *Senza autostrade* oppure *Strade secondarie (più panoramiche)*, che evita autostrade e pedaggi. In bicicletta: *Piste e itinerari ciclabili*, *Bici da corsa* (strade asfaltate), *Mountain bike* (anche sterrati) o *Bici elettrica*. A piedi: *Camminata* oppure *Escursionismo* (sentieri e percorsi segnati). Compare una scelta per ogni tipo di mezzo spuntato.

5. **Strade per l'arrivo** e **Strade per il rientro**: solo per l'ultimo tratto dell'andata (fino alla destinazione) e del ritorno (fino a casa). «Come il viaggio» usa la scelta generale.

CONSIGLIO

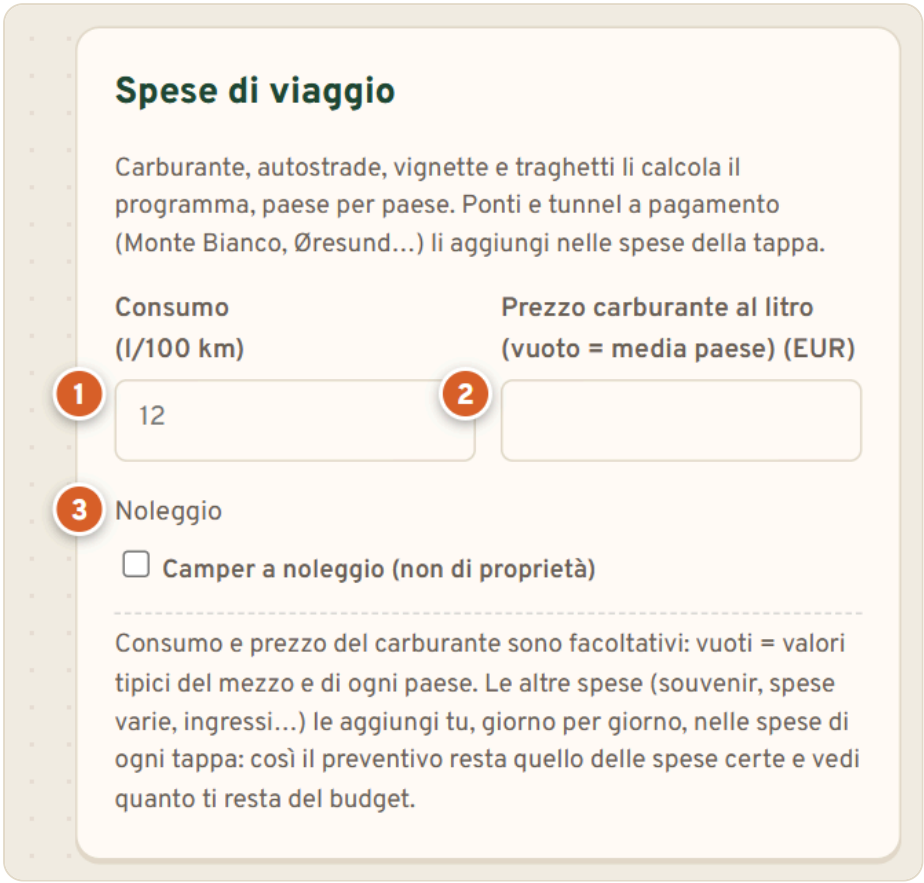
Sui tratti **senza pedaggi** o **senza autostrade** il preventivo non conta i pedaggi; senza autostrade non conta nemmeno le vignette (Svizzera, Austria…). Le strade secondarie sono più lente: la durata del tratto si allunga. «Strade secondarie» è un'indicazione: di solito sono le più belle, ma il programma non conosce un elenco di strade panoramiche. Per passare da una strada famosa (lo Stelvio, la Trollstigen…) aggiungi come tappa obbligatoria un paese lungo quella strada.

ATTENZIONE

Se combini un veicolo con aereo o treno, il programma non calcola il trasporto o il parcheggio del veicolo in quei tratti: te lo ricorda nelle note.

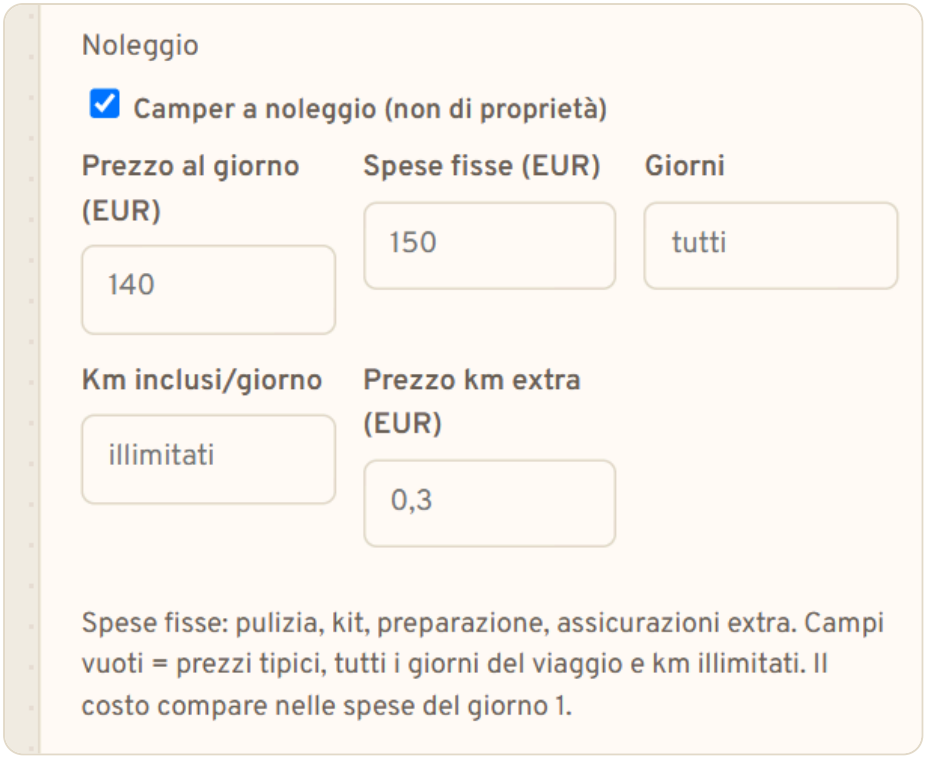
6 Spese di viaggio, alloggio, vitto e prezzi

Spese di viaggio



Carburante, autostrade, vignette e traghetti li calcola il programma, paese per paese, in base ai km percorsi in ogni paese. Qui puoi solo precisare il tuo mezzo:

1. **Consumo** in litri ogni 100 km. Vuoto = consumo tipico del mezzo (circa 12 l per un camper).
2. **Prezzo del carburante al litro**. Vuoto = prezzo medio di ogni paese attraversato (consigliato). Se lo scrivi, vale per il paese di partenza e il programma lo adatta agli altri paesi.
3. **Noleggio**: spunta se il camper (o l'auto, o la moto) è a noleggio e non tuo. Compaiono le caselle del preventivo del noleggio, qui sotto.



Noleggio: prezzo al giorno, spese fisse (pulizia, kit, preparazione, assicurazioni extra), giorni di noleggio, km inclusi al giorno e prezzo dei km in più. Le caselle vuote usano prezzi tipici (camper circa 140 € al giorno in alta stagione più 150 € di spese fisse), tutti i giorni del viaggio e km illimitati. Il costo compare nelle spese del giorno 1.

CONSIGLIO

Ponti e tunnel a pagamento (Monte Bianco, Fréjus, Øresund, Storebælt…) non sono compresi nei pedaggi: aggiungili con «Aggiungi spesa» nelle spese della tappa in cui li attraversi (capitolo Le spese di ogni tappa). Per i camper oltre 3,5 tonnellate i pedaggi cambiano (GO-Box in Austria, ecc.): il programma lo segnala.

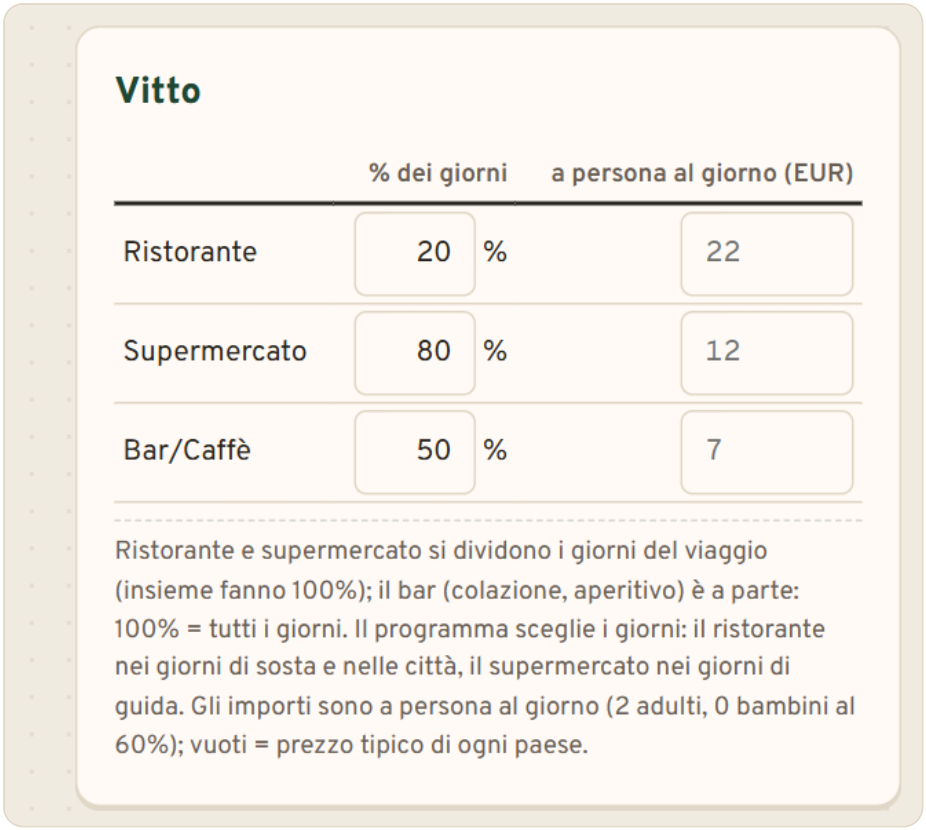
Alloggio preferito



1. **Tipi di alloggio**: Hotel, Campeggio, Area sosta camper, Sosta libera, Bungalow, Appartamento, Ostello, B&B e **Nessuno, dormo a casa** (notti senza spesa: torni a casa la sera, o dormi da parenti o amici; in quelle notti non compare «Dove dormire»). Spuntane uno o più.
2. **Percentuale delle notti** per ogni tipo (compare quando ne spunti più di uno): per esempio campeggio 40%, area sosta 40%, sosta libera 20%. Le percentuali devono fare 100%. Il programma decide dove usare ciascun tipo: i più comodi nelle soste di più giorni e nelle città, i più economici nelle notti di passaggio.
3. **Stelle accettate** per campeggi e alberghi (anche più di una). Filtrano i campeggi proposti (quelli senza stelle indicate restano, segnati come «stelle non indicate») e regolano il prezzo stimato.

Nei risultati potrai comunque cambiare l'alloggio di ogni singola notte.

Vitto



Ristorante e **supermercato** si dividono i giorni del viaggio: insieme fanno sempre 100% (se scrivi ristorante 20%, il supermercato diventa 80%). Il **bar** (colazione, aperitivo) è a parte: 100% vuol dire tutti i giorni, 50% un giorno sì e uno no. Nella colonna di destra la spesa **a persona al giorno**; il numero grigio è il prezzo tipico in Italia e le caselle vuote usano il prezzo tipico di ogni paese. Il programma sceglie i giorni: il ristorante nei giorni di sosta e nelle città, il supermercato nei giorni di guida.

Prezzi

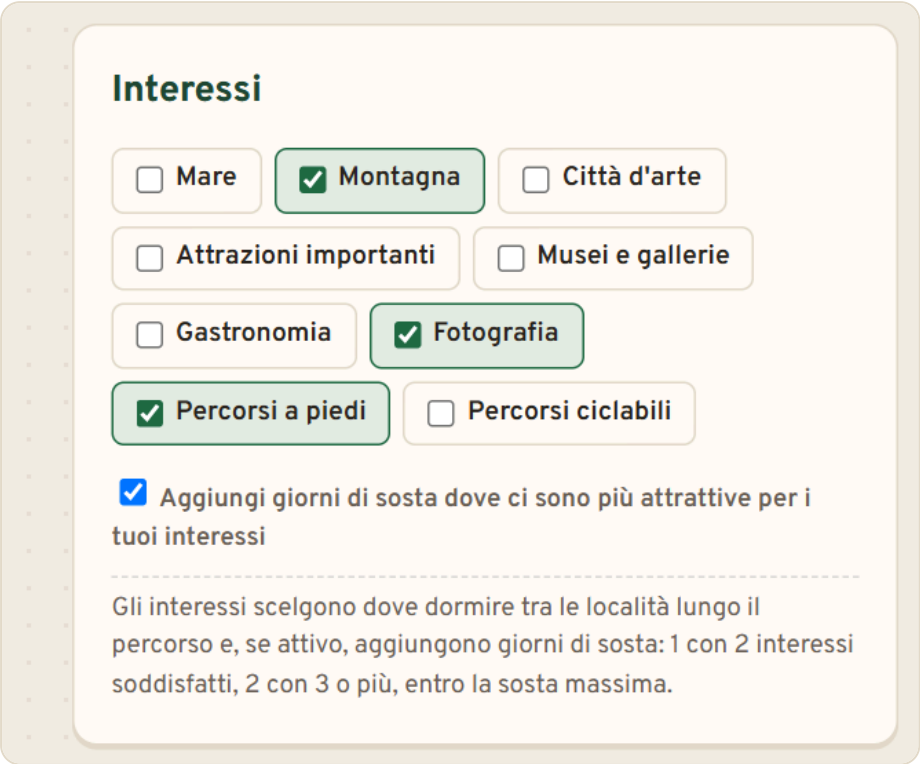


Qui scrivi quanto spendi di solito **nel tuo paese** per l'alloggio a notte (per ogni tipo scelto), i parcheggi, musei, attrazioni e trasporti locali. Il programma adatta ogni prezzo agli altri paesi: più caro dove la vita costa di più (Norvegia, Svizzera), meno dove costa meno (Polonia, Romania). Lo stesso vale per i prezzi di vitto e carburante. Le caselle vuote usano il prezzo tipico di ogni paese (il numero grigio è quello del paese di partenza).

> **CONSIGLIO**
> Parcheggi, musei, attrazioni e trasporti locali non entrano nel preventivo da soli, perché non sono spese certe: li aggiungi tappa per tappa spuntando «Stima anche in questa tappa», o scrivendo il prezzo vero. Così il preventivo resta quello delle spese sicure.

7 Interessi e tappe obbligatorie

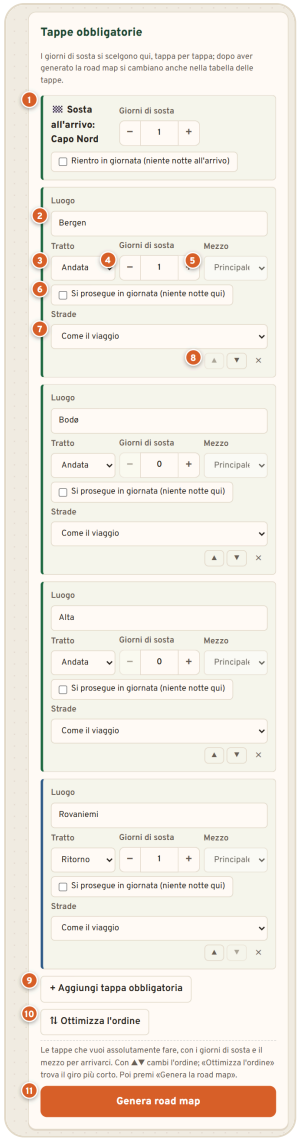
Interessi



Mare, Montagna, Città d'arte, Attrazioni importanti, Musei e gallerie, Gastronomia, Fotografia, Percorsi a piedi, Percorsi ciclabili. Gli interessi servono a due cose: scegliere **dove dormire** tra le località lungo il percorso (a parità di km, quella più adatta a te) e, se lasci spuntata la casella «Aggiungi giorni di sosta dove ci sono più attrattive», aggiungere **giorni di sosta**: 1 giorno dove trovi 2 dei tuoi interessi, 2 giorni dove ne trovi 3 o più (al massimo 3 giorni per luogo). Nella tabella delle tappe, sotto il nome, vedi quali interessi ha quella tappa.

Tappe obbligatorie

Sono i posti che vuoi assolutamente fare. Il programma le collega con la strada e mette le altre tappe in mezzo, rispettando i km al giorno.



1. **Sosta all'arrivo**: quanti giorni ti fermi alla destinazione (a Capo Nord, nell'esempio, 1 giorno). Nei viaggi di andata e ritorno c'è anche **Rientro in giornata**: nessuna notte all'arrivo, il ritorno parte lo stesso giorno.
2. **Luogo** della tappa obbligatoria, con i suggerimenti mentre scrivi.
3. **Tratto**: *Andata* o *Ritorno* (solo con «Ritorno con altro itinerario»). Le tappe del ritorno hanno il bordo blu.
4. **Giorni di sosta** in quella tappa, con − e +.
5. **Mezzo** per arrivarci: «Principale» oppure uno degli altri mezzi spuntati (per esempio Traghetto per un'isola).
6. **Si prosegue in giornata (niente notte qui)**: passi dalla tappa, ti fermi quanto serve e continui lo stesso giorno verso la tappa dopo, anche con un altro mezzo. Niente alloggio e niente giorni di sosta in quella tappa; il tratto si somma al giorno. Con «Ritorno per la stessa strada» vale anche al ritorno, quando ripassi da lì.

7. **Strade** per arrivarci dalla tappa precedente: «Come il viaggio» oppure un'altra scelta solo per questo tratto (per esempio *Strade secondarie* tra due paesi di montagna, o *Escursionismo* per un tratto a piedi).

8. ▲ ▼ cambiano l'ordine delle tappe; ✕ toglie la tappa.

9. **+ Aggiungi tappa obbligatoria**: aggiunge una riga vuota in fondo.

10. ⇅ **Ottimizza l'ordine**: rimette le tappe obbligatorie nell'ordine più corto, per l'andata e per il ritorno, e ti dice quanti km risparmi. Se la road map non è ancora stata calcolata (o è cambiata), prima la calcola.

11. **Genera road map**: calcola tutto il viaggio. Durante il calcolo il pulsante dice «Calcolo in corso…».

CONSIGLIO

Quando la road map è già sullo schermo, ogni nuova tappa obbligatoria ha anche la casella **Alla tappa n°**: scrivi il numero della tappa attuale dove vuoi inserirla (vuoto = la mette il programma nel punto migliore). Poi premi «Aggiorna road map».

CONSIGLIO

Un giro in giornata, per esempio da Botticino in auto fino a Toscolano, in bici fino a Riva del Garda e ritorno, poi in auto a casa: Arrivo Riva del Garda, Andata e ritorno con altro itinerario, mezzi Auto e Bicicletta; tappa Toscolano all'andata con mezzo Auto e al ritorno con mezzo Bicicletta; Mezzo per l'arrivo Bicicletta, per il rientro Auto. Spunta «Si prosegue in giornata» nelle due tappe e «Rientro in giornata» all'arrivo: è tutto il giorno 1, senza alloggio. Il limite dei km al giorno vale tratto per tratto.

ATTENZIONE

I posti scelti per il ritorno funzionano solo con «Andata e ritorno» e «Ritorno con altro itinerario». Con «Ritorno per la stessa strada» tutte le tappe sono dell'andata.

8 Generare la road map: il cartello e le note

Premuto **Genera road map**, il programma cerca le località, calcola il percorso stradale, lo divide in giornate e prepara il preventivo. Per un viaggio lungo come Brescia → Capo Nord ci vuole fino a un minuto: sulla cartina compare la scritta «Il programma sta ricalcolando il percorso…». Sul telefono, alla fine, la pagina scende da sola ai risultati.

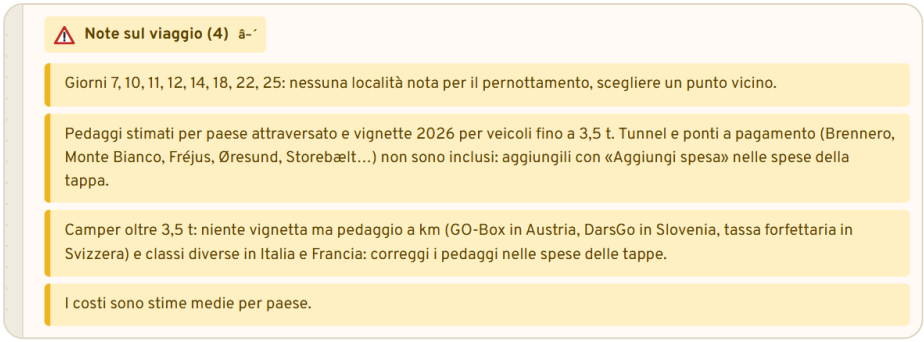
Il cartello del viaggio



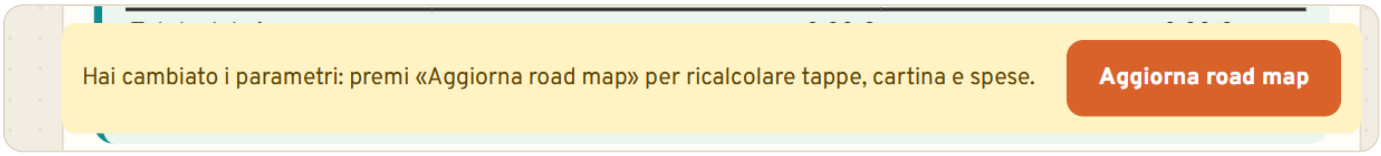
1. **Partenza** → **arrivo**; la doppia freccia indica un viaggio di andata e ritorno.
2. **Km totali** del viaggio, su strada.
3. **Via**: le tappe obbligatorie.
4. **Giorni totali**, compresi i giorni di sosta.
5. **Totale delle spese comuni** stimate.
6. **Residuo sul budget**; se superi il budget la scritta diventa «Superamento del budget» in rosso.

Le note sul viaggio

Sotto il cartello, la riga con il triangolo **Note sul viaggio** si apre con un clic e raccoglie gli avvisi: pedaggi e vignette stimati, giorni di sosta aggiunti per gli interessi, regole per gli animali, km al giorno alzati per stare nei giorni richiesti, soste «da scegliere» dove non c'è un paese… Gli avvisi importanti (budget superato, servizio dei percorsi non disponibile) restano sempre visibili, in giallo.



Quando cambi i dati: «Aggiorna road map»



Se dopo aver generato cambi qualcosa che modifica il percorso (partenza, km al giorno, tappe, mezzi…), sopra i risultati compare questo avviso: premi **Aggiorna road map** per ricalcolare tappe, cartina e spese. Le modifiche che cambiano solo le spese (alloggio, vitto, persone, budget, prezzi, carburante, noleggio) invece si vedono subito, senza ricalcolare.

9 La cartina del viaggio

Sotto il cartello c'è la cartina del viaggio. Ogni tappa è un cerchio con il suo **numero di tappa** (1, 2, 3…), lo stesso della tabella. Le linee collegano le tappe: **verde continua** l'andata, **blu tratteggiata** il ritorno, a puntini i tratti in aereo, treno o traghetto.



1. **Icone dei posti**: Da vedere, Alberghi e B&B, Ristoranti e bar, Campeggi e aree sosta. Si accendono e si spengono con le caselle; compaiono quando ingrandisci la cartina su una zona (capitolo seguente).

2. **Sfondo** della cartina: *Stradale* oppure *Topografica* (con i rilievi, comoda in montagna). Il programma ricorda la scelta. Dallo stesso pulsante puoi disegnare sopra la cartina i *Sentieri segnati* e gli *Itinerari ciclabili* (Waymarked Trails): nei viaggi a piedi o in bicicletta (anche al seguito) sono già accesi.

3. **Schermo intero**: la cartina copre tutta la pagina (anche sul telefono); in questa modalità la rotellina del mouse ingrandisce. Si esce con ✕ o con il tasto Esc.

4. **Partenza**: un pallino con il nome. In un viaggio di andata e ritorno è coperto dal numero dell'ultima tappa (qui la 26), che torna a casa.

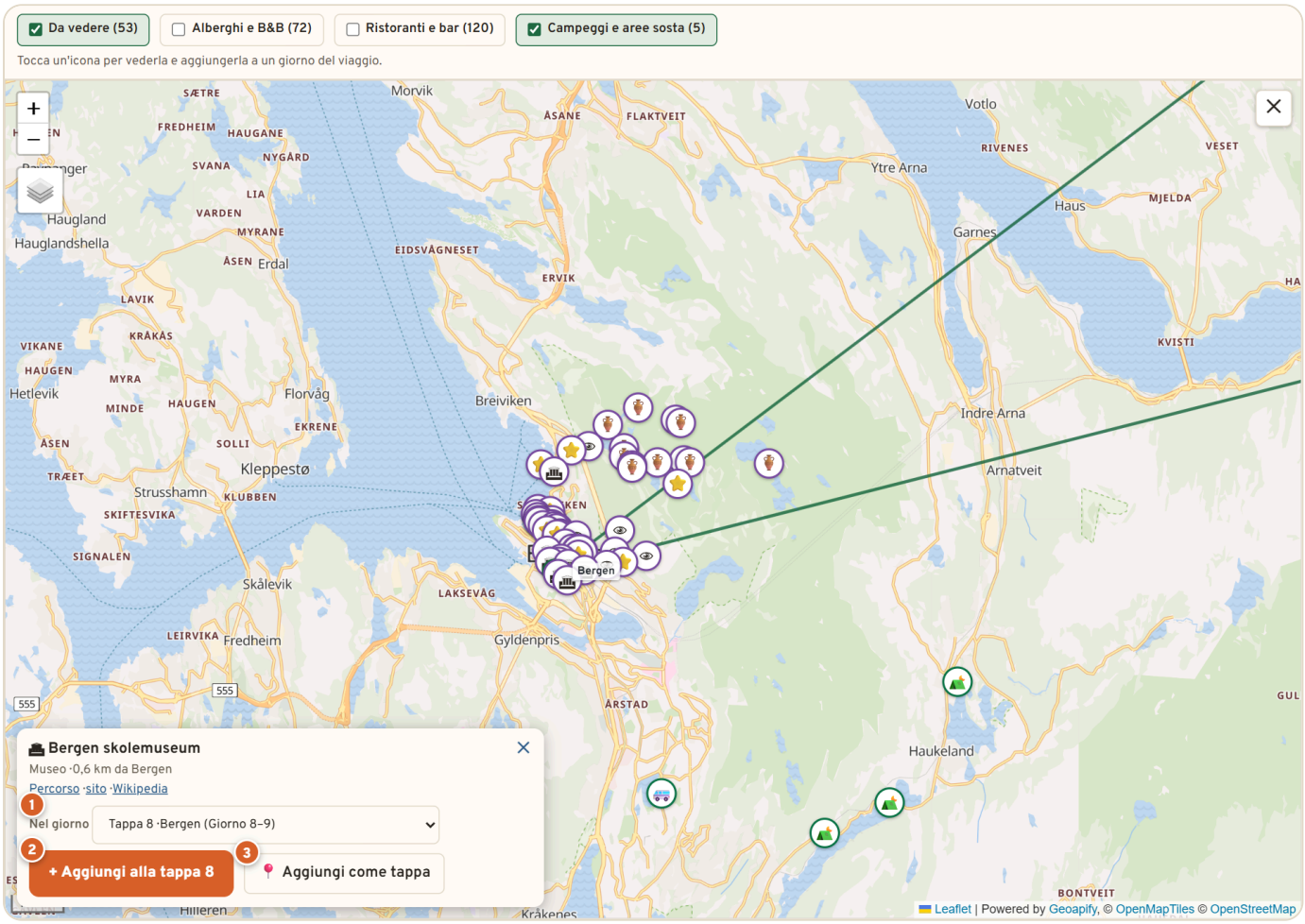
5. **Tappa obbligatoria**: cerchio pieno, con il nome sempre visibile.

6. **Tappa del ritorno**: in blu. I cerchi bianchi con il bordo tratteggiato sono le **soste da scegliere**: punti a fine giornata dove non c'è un paese conosciuto (frequenti nel nord della Norvegia). Nella tabella si chiamano «Sosta a km … (da scegliere)».

Ingrandisci con **+** e **−**, con un doppio clic, o con due dita sul telefono; trascina per spostarti. Da ingrandimento medio compaiono i nomi di tutte le tappe. La barra in basso a sinistra indica la scala in km.

Ingrandendo: campeggi, ristoranti e cose da vedere

Quando ingrandisci abbastanza su una zona (più o meno una città e i dintorni), compaiono le icone dei posti accesi in alto, con il loro numero accanto alla casella. Toccando un'icona si apre la sua scheda: cos'è, a quanti km dalla tappa, il percorso in Google Maps, il sito o Wikipedia.



1. **Nel giorno**: la tappa a cui aggiungere il posto. Il programma propone la tappa più vicina; puoi sceglierne un'altra.

2. **Aggiungi alla tappa**: per le cose da vedere aggiunge una visita (nelle spese a 0 €: metti tu il prezzo del biglietto); per un ristorante «Mangiamo qui» aggiunge un pasto stimato; per un campeggio, un'area sosta o un albergo «Dormo qui» lo sceglie come alloggio di quella notte.

3. **Aggiungi come tappa** (solo per le cose da vedere): il posto diventa una nuova tappa del viaggio, nel punto del percorso più vicino, e la road map si ricalcola.

I posti scelti restano segnati sulla cartina con un'icona (📍 visita, 🍽 pasto, ⛺ o 🛏 notte), compaiono nel **programma del giorno** nella tabella delle tappe e finiscono nel file GPX per il navigatore.

> **VERSIONE PRO**
> Scegliere i posti direttamente sulla cartina è della versione Pro. Nella versione gratuita le caselle delle icone sono spente.

Sentieri e itinerari ciclabili

Con lo strato **Sentieri segnati** (o **Itinerari ciclabili**) acceso dal pulsante degli sfondi, sulla cartina compaiono i percorsi segnati con i loro cartelli: il **numero** nel quadratino (per esempio *237*) è quello del sentiero, in Italia quasi sempre la numerazione del CAI dei segnavia bianco-rossi; una **sigla** (per esempio *BVG*, la Bassa Via del Garda) è un itinerario lungo con un nome, fatto di più sentieri.

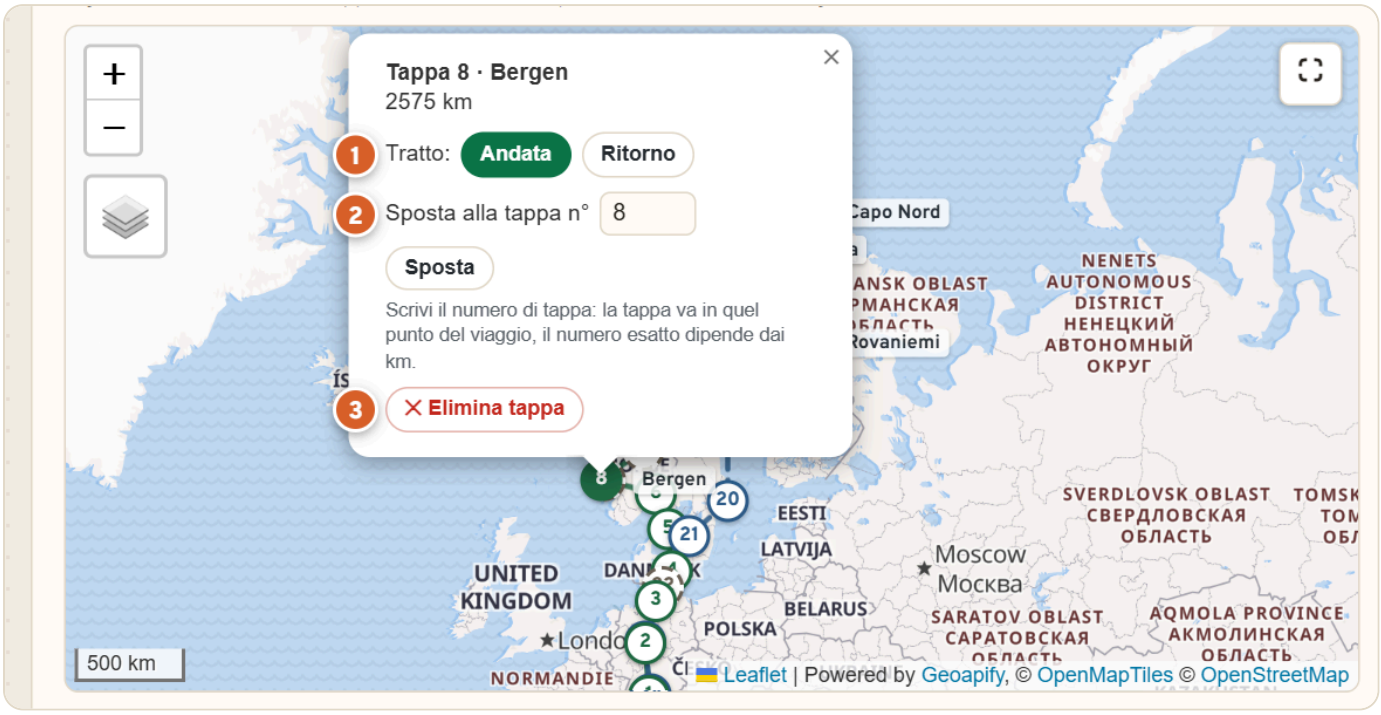
Ingrandisci la cartina e **tocca proprio sulla linea** del sentiero: si apre la sua scheda con numero e nome, da dove a dove, lunghezza, dislivello in salita e in discesa, tempo di cammino, difficoltà (scala CAI: T turistico, E escursionistico, EE per esperti, EEA con attrezzatura) e chi lo segna; il sentiero si colora di arancione sulla cartina. Se in quel punto passano più sentieri, prima scegli quale. Dalla scheda:

- **Pagina del sentiero**: lo apre su Waymarked Trails, con il profilo altimetrico.
- **Scarica GPX**: la traccia da caricare sul telefono, sull'orologio o sul navigatore.
- **Aggiungi al tragitto: andata e ritorno** (o **giro ad anello**): il programma aggiunge una tappa all'inizio del sentiero e un giorno che lo percorre tutto e torna al punto di partenza, dove resta il veicolo. Il giorno nella tabella delle tappe porta il nome del sentiero (🥾 o 🚲) e sulla cartina il percorso segue la traccia vera.
- **Solo andata**: il giorno finisce all'altro capo del sentiero. È adatto ai viaggi a piedi o in bicicletta (per esempio la Bassa Via del Garda a tappe): con l'auto o il camper il veicolo resterebbe all'inizio.

> **CONSIGLIO**
> I sentieri vengono da Waymarked Trails (dati OpenStreetMap). Se il servizio non risponde, quel giorno segue le strade normali e le note sul viaggio lo dicono: riprova più tardi con «Aggiorna road map».

10 Gestire le tappe sulla cartina

Dalla cartina puoi cambiare il viaggio senza tornare alla maschera. Tocca il **numero di una tappa**: si apre il suo riquadro con il nome, i km progressivi e i comandi.



1. **Tratto: Andata / Ritorno** (solo nei viaggi con ritorno per un altro itinerario). Sposta la tappa dall'andata al ritorno o viceversa; se era una località scelta dal programma diventa una tappa obbligatoria di quel tratto. Poi il programma rimette le tappe nell'ordine più corto e ricalcola.
2. **Sposta alla tappa n°**: scrivi il numero di tappa dove vuoi portarla e premi **Sposta** (o Invio). La tappa va in quel punto del viaggio; il numero esatto finale dipende dai km. Anche la **destinazione** si può spostare: le tappe dell'andata che vengono dopo il nuovo numero passano al ritorno, al contrario.
3. ✕ **Elimina tappa**: la tappa sparisce e le altre si rinumerano. Una località scelta dal programma ed eliminata non viene più riproposta per la notte (finisce in «Località escluse dai pernottamenti», nella maschera, da dove la puoi reincludere).

Se due tappe finiscono nello stesso posto (per esempio all'andata e al ritorno), sulla cartina i loro numeri sono uno accanto all'altro, verde per l'andata e blu per il ritorno, e ognuno apre il suo riquadro.

Quando nel viaggio hai spuntato **due mezzi o più** (per esempio Auto e Bicicletta), nel riquadro c'è anche la casella **Mezzo**: è il mezzo con cui *arrivi* a quella tappa, solo per quel giorno. Cambiandolo la road map si ricalcola e la maschera si aggiorna da sola (la tappa diventa obbligatoria con quel mezzo;

per la destinazione e il rientro cambiano «Mezzo per l'arrivo» e «Mezzo per il rientro»). Lo stesso si fa dalla tabella delle tappe.

Dopo ogni comando la cartina mostra «Il programma sta ricalcolando il percorso…» e in alto compare un messaggio verde con quello che è stato fatto (per esempio «Bergen spostata verso la tappa 6: percorso ricalcolato»).

Le soste da scegliere

Anche le soste «da scegliere» (cerchi bianchi tratteggiati) si possono eliminare: quel giorno si prosegue fino alla tappa successiva, anche se supera i km massimi. Oppure, ingrandendo la cartina in quel punto, puoi scegliere un campeggio o un'area sosta vicina con **Dormo qui**, o trasformare un posto da vedere in tappa con **Aggiungi come tappa**.

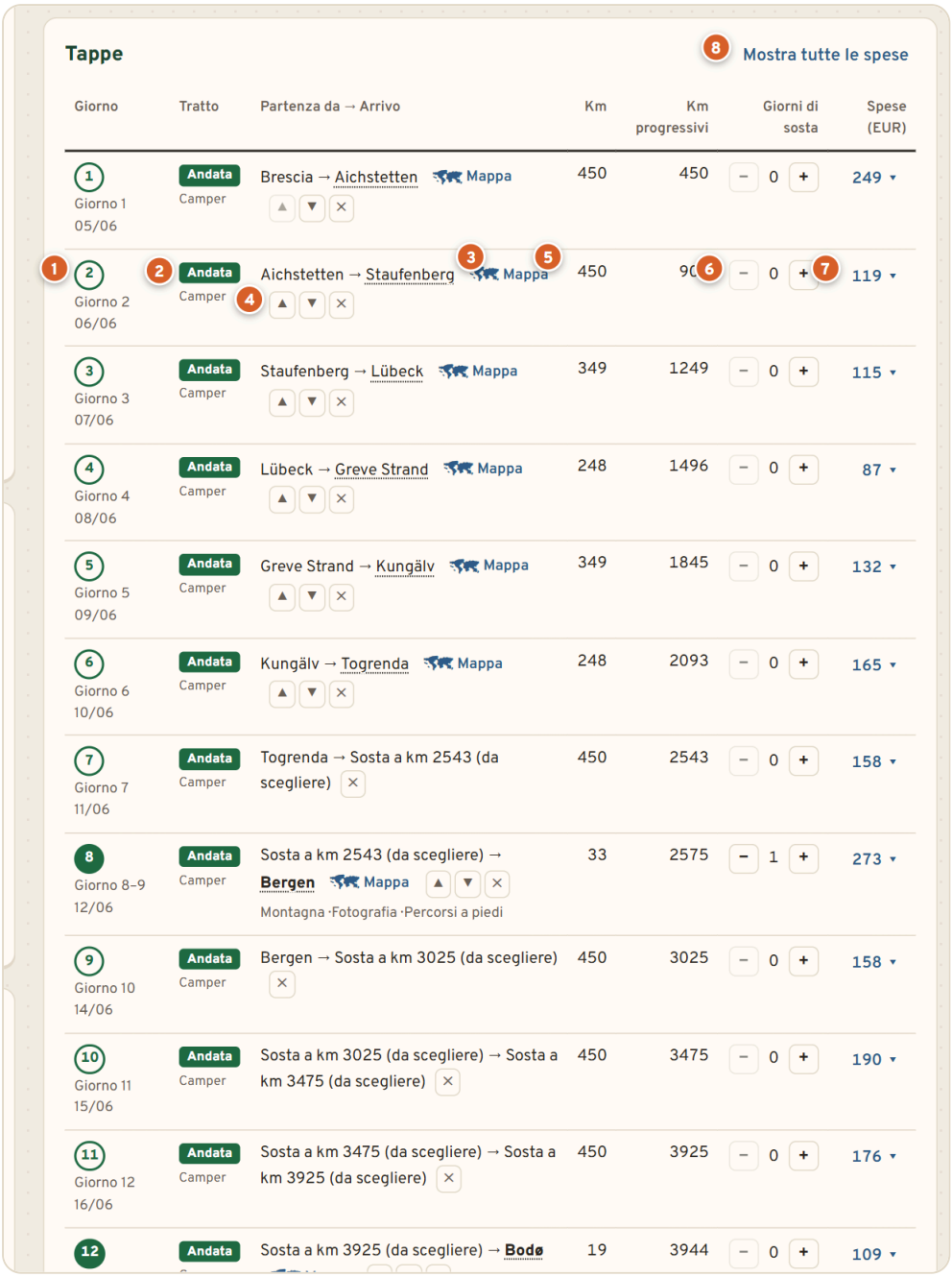
Quando il percorso torna indietro

Se l'ordine delle tappe obbligatorie ti fa tornare sui tuoi passi, sopra la cartina compare il suggerimento «Il percorso torna indietro: con un altro ordine delle tappe obbligatorie risparmi circa … km», con il pulsante **Ottimizza l'ordine**.

> **CONSIGLIO**
> Riassunto dei modi per **aggiungere** una tappa: nella maschera (Tappe obbligatorie, eventualmente con «Alla tappa n°»); dalla cartina, ingrandendo e scegliendo una cosa da vedere con «Aggiungi come tappa». Per **toglierla**: × nella maschera, × nella tabella, «Elimina tappa» sulla cartina. Per **spostarla**: ▲▼ nella maschera o nella tabella, «Sposta alla tappa n°» sulla cartina.

11 La tabella delle tappe

Sotto la cartina c'è la tabella delle tappe, una riga per tappa. Sul telefono ogni tappa diventa una scheda, senza dover scorrere di lato.



1. **Numero di tappa** (lo stesso della cartina: pieno = tappa obbligatoria, blu = ritorno), con sotto i **giorni** che occupa (per esempio «Giorno 8–9» con un giorno di sosta) e la data, se hai indicato la data di partenza.

2. **Tratto** (Andata o Ritorno) e **mezzo** usato. Con due mezzi o più il mezzo è una casella: cambialo per arrivare a quella tappa con un altro mezzo (per esempio da Toscolano a Riva in bicicletta) e la road map si ricalcola. Sotto, se li hai scelti, le strade del tratto o il sentiero seguito (🥾 / 🚲).

3. **Partenza** → **arrivo** della giornata. Il pulsante 🗺 **Mappa** (o un doppio clic sul nome) apre la mappa della città. Sotto il nome compaiono: l'alloggio scelto, il programma del giorno (visite e pasti, con il link al percorso), gli interessi della tappa e i giorni di sosta aggiunti.

4. ▲ ▼ ✕: spostano la tappa prima o dopo nello stesso tratto, oppure la tolgono; la road map si ricalcola da sola. Spostando, le località della tabella diventano tappe fisse. Le soste «da scegliere» hanno solo ✕.

5. **Km** della giornata e, accanto, i **km progressivi** dalla partenza.

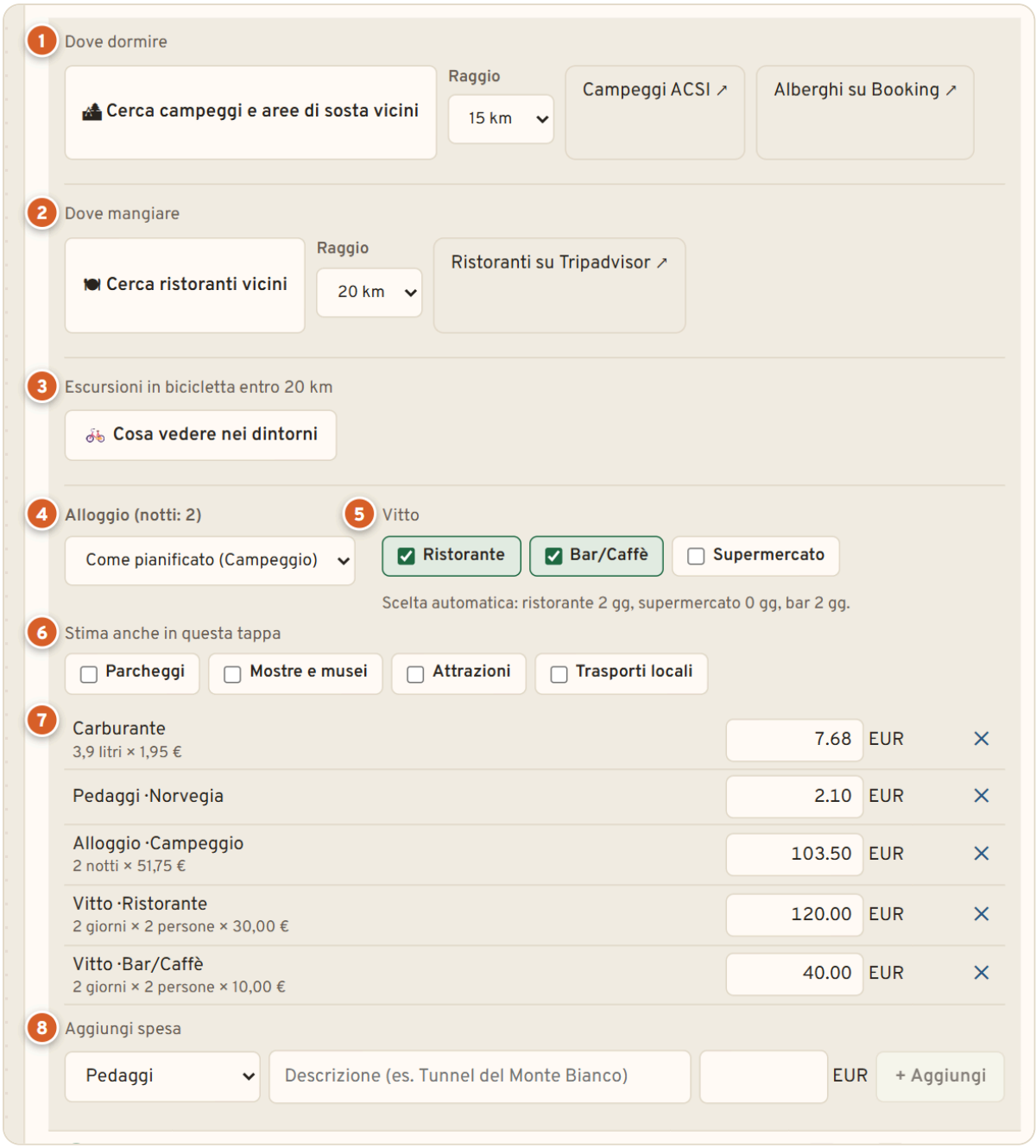
6. **Giorni di sosta**: con − e + li cambi direttamente qui; giorni, notti e spese si ricalcolano subito, senza rigenerare. Il numero cambiato a mano è evidenziato. Per le tappe obbligatorie e l'arrivo il valore passa anche nella maschera. Sotto c'è la casella **in giornata**: spuntata, in quella tappa non si dorme e si prosegue lo stesso giorno (la road map si ricalcola); le tappe dello stesso giorno hanno lo stesso numero di giorno.

7. **Spese** della tappa: toccando la cifra si aprono tutte le spese della tappa (capitolo seguente). Il simbolo ✎ indica una tappa con spese modificate.

8. **Mostra tutte le spese**: apre (e richiude) le spese di tutte le tappe insieme.

12 Le spese di ogni tappa

Toccando la cifra delle spese di una tappa si apre il suo riquadro, con tutto quello che serve per organizzare la giornata. Nell'esempio la tappa 8, Bergen, con 2 notti.



1. **Dove dormire**: cerca campeggi e aree di sosta vicini, o apre ACSI, Booking e Airbnb (capitolo seguente).
2. **Dove mangiare**: cerca ristoranti vicini o apre Tripadvisor.
3. **Cosa vedere nei dintorni**: solo con moto o bici al seguito, entro il raggio delle escursioni.

4. **Alloggio** delle notti di questa tappa: «Come pianificato» (la scelta del programma) oppure un altro tipo; il prezzo cambia subito.
5. **Vitto** della tappa: ristorante, bar, supermercato. Sotto, quanti giorni il programma ha messo per ognuno; cambiando le spunte si passa alla scelta a mano («torna alla scelta automatica» per annullare).
6. **Stima anche in questa tappa**: aggiunge una stima di parcheggi, musei, attrazioni o trasporti locali solo per questa tappa (per esempio i musei in una città d'arte).
7. **Le spese**, una per riga, con il calcolo che le produce sotto la voce (per esempio «2 notti × 51,75 €» o «2 giorni × 2 persone × 30,00 €»). L'importo si corregge scrivendoci sopra (poi Invio): la riga diventa «modificato» e compare ↺ per tornare alla stima. ✕ elimina la spesa (si recupera dall'elenco «Spese eliminate»).
8. **Aggiungi spesa**: categoria, descrizione e importo, per tunnel, ponti, traghetti locali, visite guidate, souvenir… Premi «+ Aggiungi».

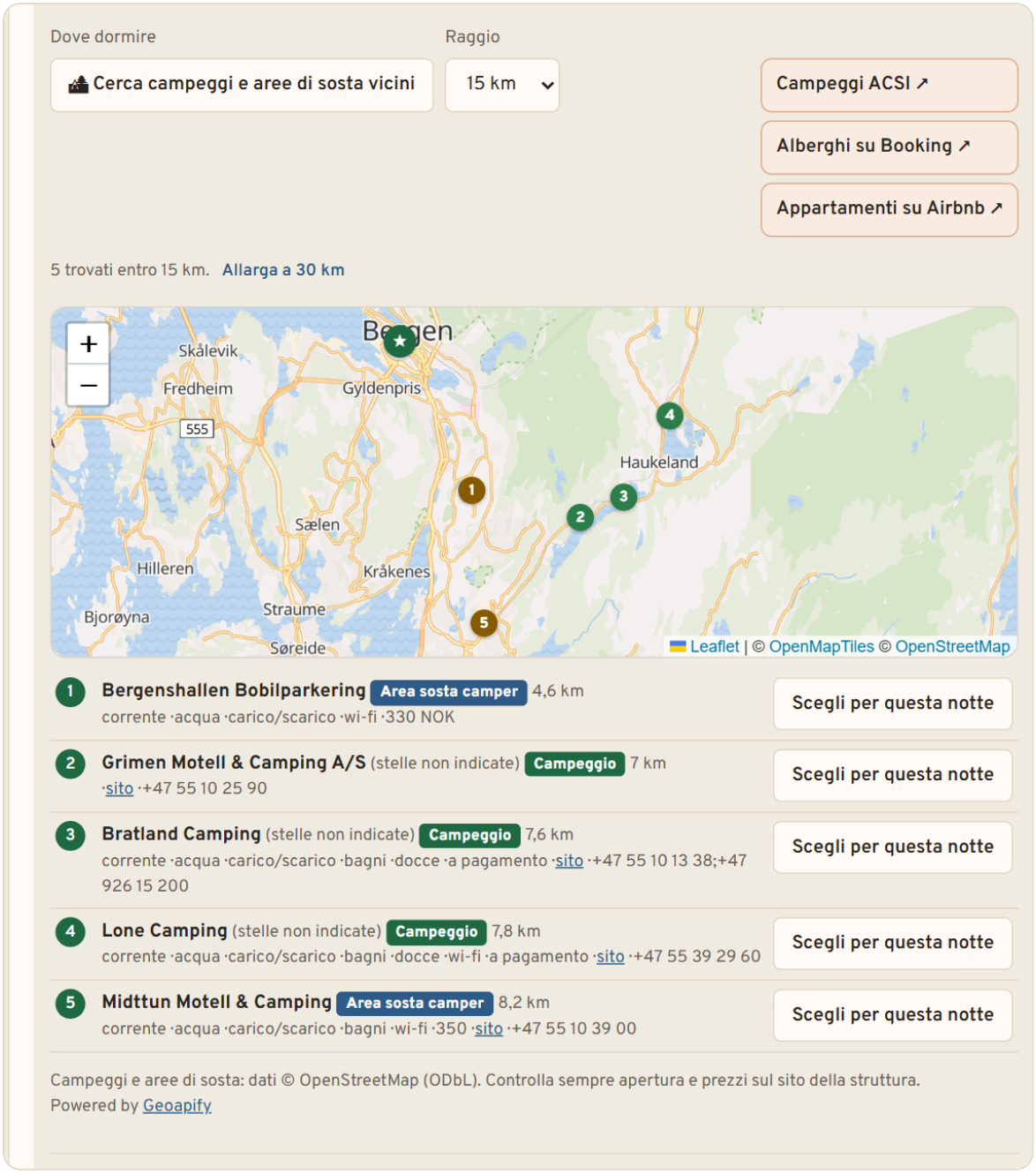
In fondo, quando hai cambiato qualcosa, il pulsante **Ripristina tutte le stime di questa tappa** riporta la tappa com'era. Tutte le modifiche valgono per i totali, il budget, il PDF e i viaggi salvati.

> **VERSIONE PRO**
> Nella versione gratuita «Dove dormire», «Dove mangiare» e «Cosa vedere» funzionano solo nella prima tappa; le altre spese si modificano in tutte le tappe.

13 Dove dormire, dove mangiare, cosa vedere

Dove dormire

Scegli il **raggio** (da 5 a 50 km) e premi **Cerca campeggi e aree di sosta vicini**. Compaiono la cartina con i posti numerati e l'elenco: nome, tipo (campeggio o area sosta), stelle, distanza, servizi (corrente, acqua, carico/scarico, bagni, docce, wi-fi, cani ammessi), prezzo se indicato e sito.

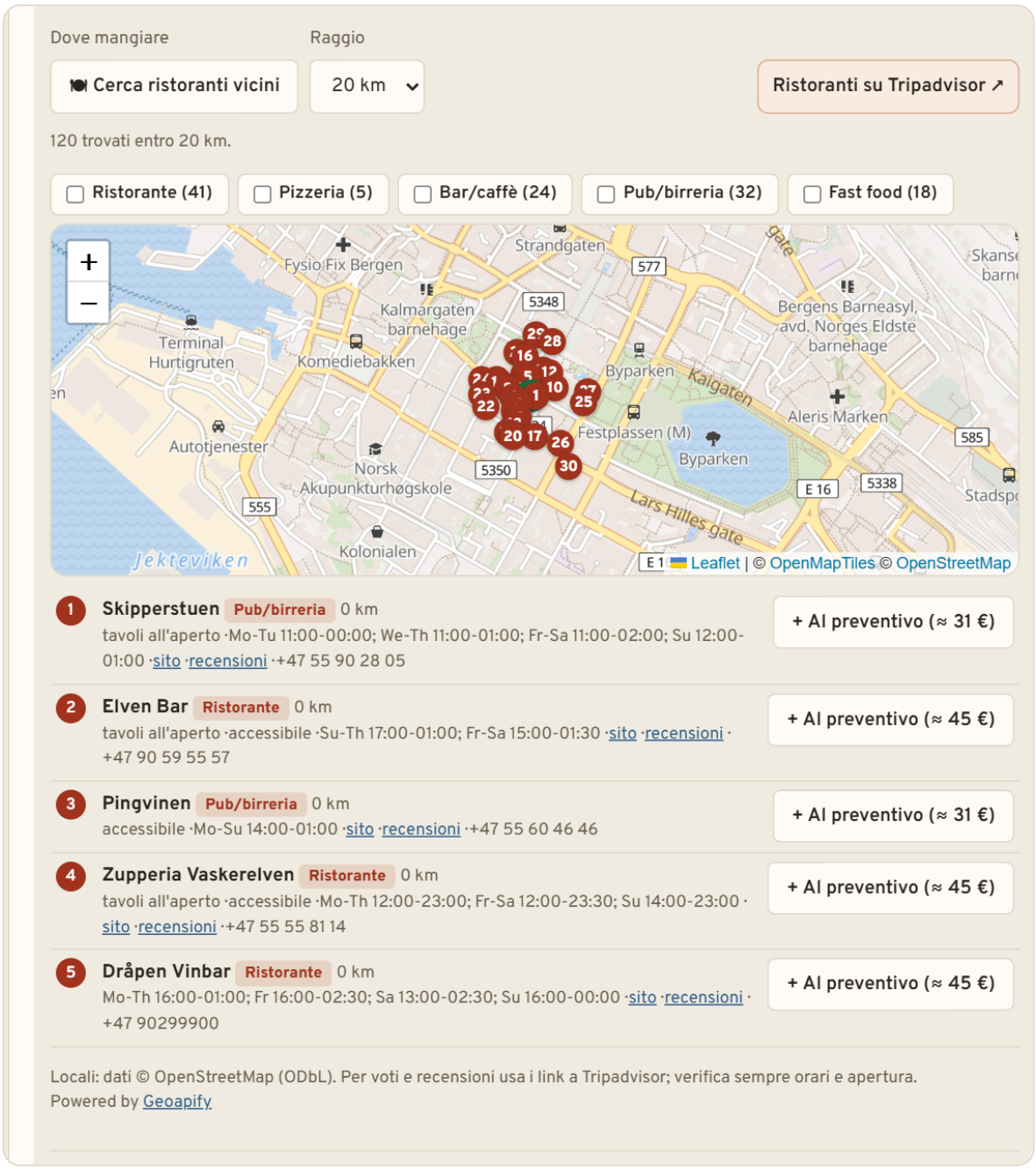


Scegli per questa notte imposta quel posto come alloggio della tappa, con il suo prezzo: il nome compare nella tabella ( ), sulla cartina e nel PDF, con le coordinate e il sito, e il navigatore ti porta fino lì. **Togli** annulla la scelta. I pulsanti **Campeggi ACSI**, **Alberghi su Booking** e **Appartamenti su**

Airbnb aprono quei siti già centrati sulla tappa (Booking e Airbnb con le date, se hai indicato la data di partenza, e con il numero di persone).

> **ATTENZIONE**
> I dati di campeggi e ristoranti vengono da OpenStreetMap: controlla sempre apertura, orari e prezzi sul sito della struttura prima di andarci.

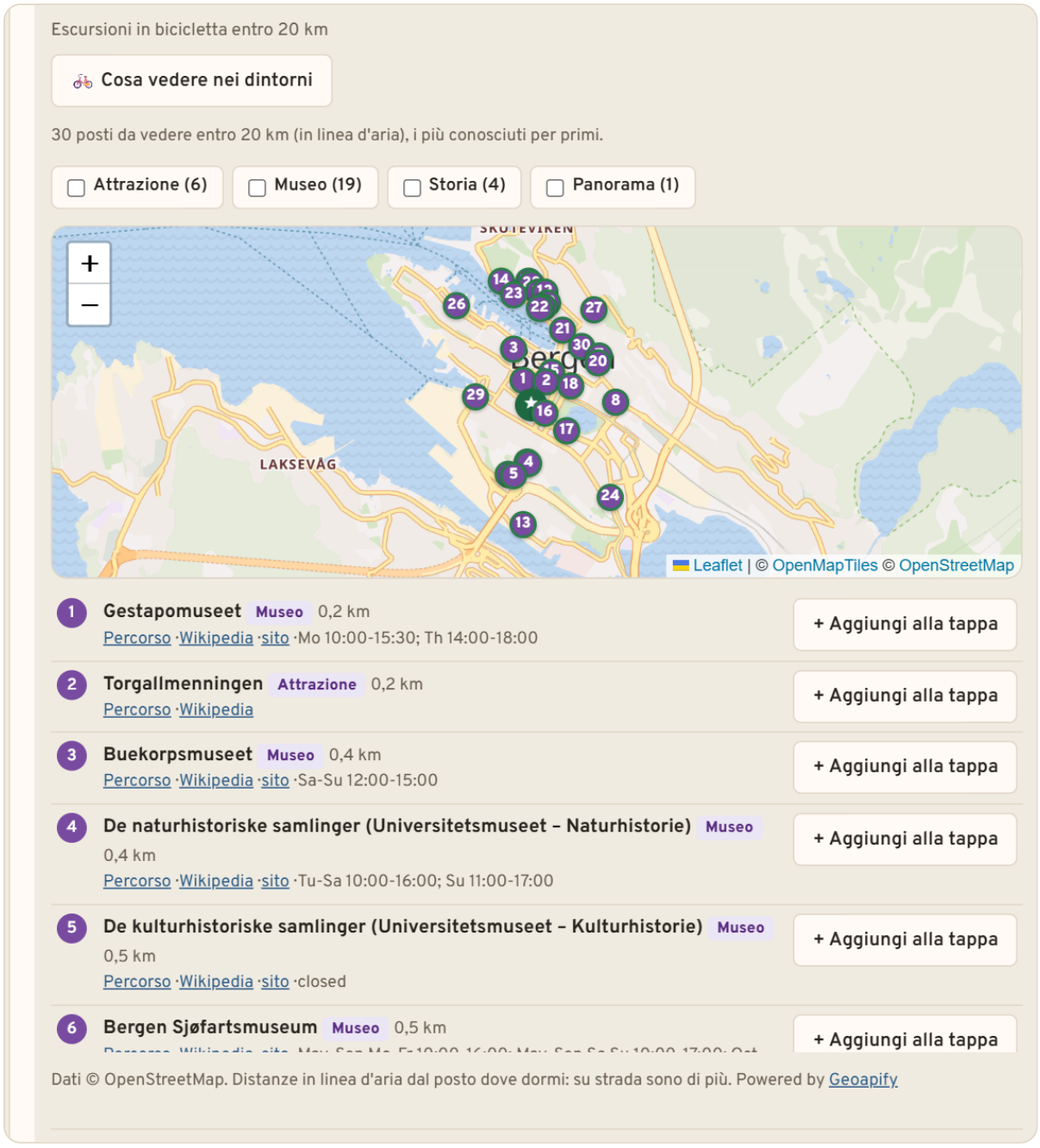
Dove mangiare



Cerca ristoranti vicini trova ristoranti, pizzerie, bar, pub e fast food nel raggio scelto, sulla cartina e in elenco, con il tipo di cucina, le opzioni (vegetariano, vegano, senza glutine, tavoli all'aperto, accessibile, da asporto, cani ammessi), gli orari, il sito e il telefono. Le caselle in alto filtrano per tipo

di locale. **recensioni** accanto a ogni locale apre Tripadvisor; **Al preventivo** aggiunge al vitto della tappa un pasto per tutto l'equipaggio, al prezzo tipico del paese (meno per bar e fast food), che puoi correggere nelle spese.

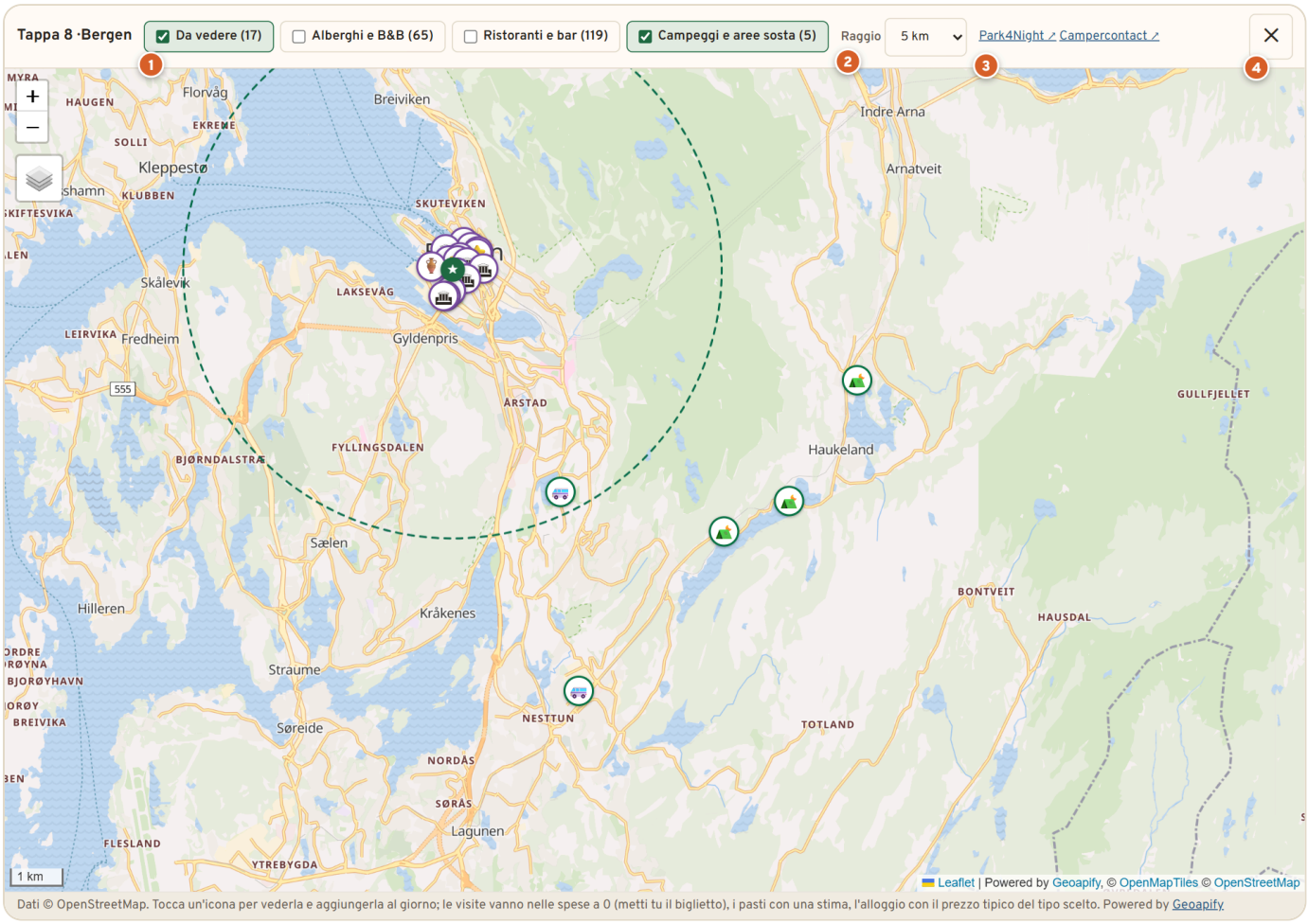
Cosa vedere nei dintorni



Con la moto o la bici al seguito, **Cosa vedere nei dintorni** propone attrazioni, musei, castelli, luoghi storici, natura e panorami entro il raggio delle escursioni, i più conosciuti per primi, con le caselle per filtrarli. **Percorso** apre la strada in Google Maps; **Aggiungi alla tappa** lo mette nel programma del giorno e nelle spese tra le attrazioni a 0 € (metti tu il prezzo del biglietto). Le distanze sono in linea d'aria dal posto dove dormi: su strada sono di più.

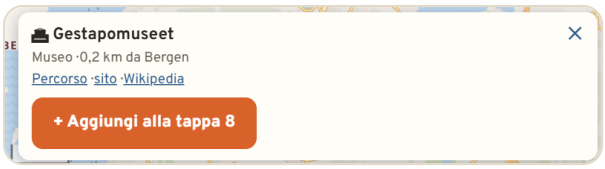
14 La mappa della città

Ogni tappa ha la sua mappa: nella tabella premi 🗺 **Mappa** accanto al nome (oppure fai doppio clic sul nome). Si apre a tutto schermo, centrata sulla tappa, con il cerchio del raggio di ricerca.

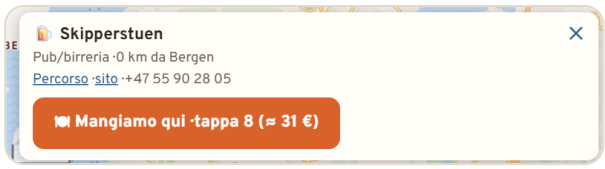


1. **Icone** da accendere e spegnere: Da vedere, Alberghi e B&B, Ristoranti e bar, Campeggi e aree sosta, con quanti ne sono stati trovati. Se le icone accese sono fuori vista (per esempio i campeggi lontani dal centro) la mappa si allarga da sola.
2. **Raggio** della ricerca attorno alla tappa.
3. **Park4Night** e **Campercontact**: aprono quei siti centrati sulla tappa, per le aree di sosta recensite dai camperisti.
4. ✕ chiude la mappa.

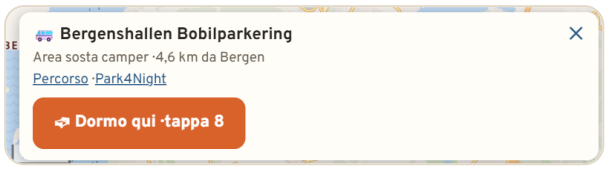
Toccando un'icona si apre la sua scheda, con il pulsante giusto per il tipo di posto:



Una cosa da vedere: **Aggiungi alla tappa** la mette nel programma del giorno.



Un ristorante o un bar: **Mangiamo qui** aggiunge il pasto stimato alla tappa (più ristoranti nella stessa tappa si mettono in fila).



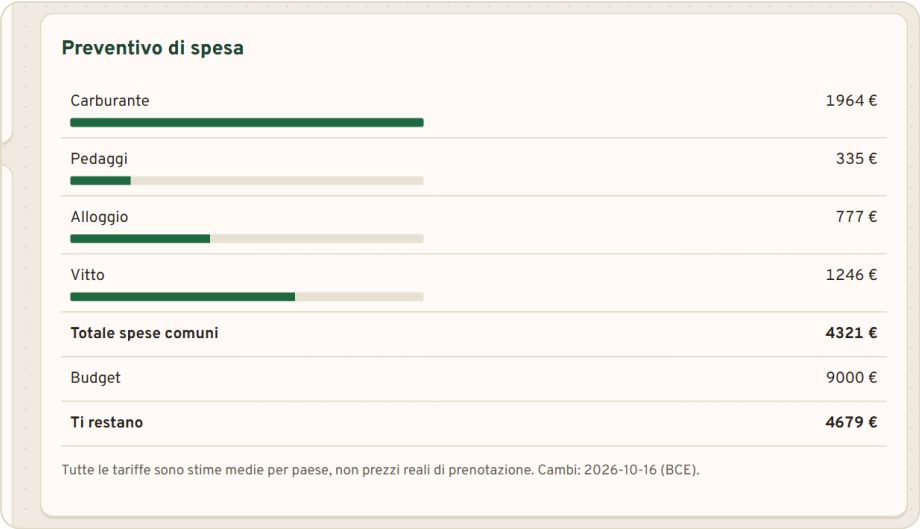
Un campeggio, un'area sosta o un albergo: **Dormo qui** lo sceglie per la notte della tappa.

CONSIGLIO

Ristoranti, alberghi e campeggi non diventano mai tappe: vanno sempre *dentro* la tappa da cui hai aperto la mappa. Per aggiungere una tappa nuova usa una cosa da vedere sulla cartina del viaggio, con «Aggiungi come tappa».

15 Preventivo, budget e divisione delle spese

Il preventivo di spesa



Il riquadro **Preventivo di spesa** somma le spese di tutte le tappe per categoria (carburante, pedaggi, traghetti, alloggio, vitto, noleggio…), con una barra per confrontarle, il **totale delle spese comuni**, il budget e **Ti restano** (o **Oltre il budget di**, in rosso). Le categorie a zero non compaiono. In fondo, la data dei cambi usati per le valute.

Componenti e divisione delle spese

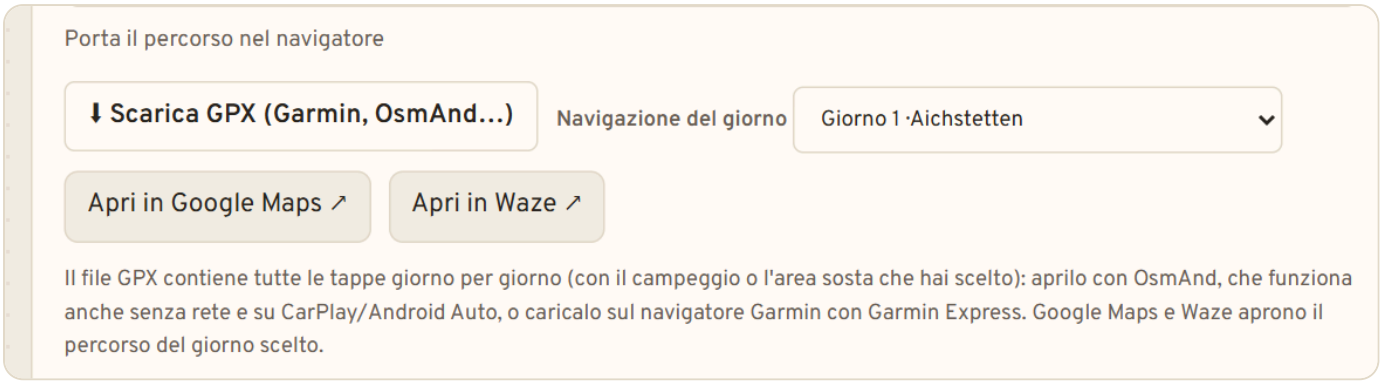


Se viaggiate in più persone, con **+ Aggiungi componente** scrivi i nomi dei compagni di viaggio. Per ogni categoria di spesa scegli come si divide:

- **Cassa comune, parti uguali**: tutti pagano lo stesso; togliendo la spunta «partecipa» chi non partecipa a quella spesa non paga.
- **Ognuno paga il suo**: la spesa non passa dalla cassa comune (per esempio il ristorante).
- **Cassa comune, percentuali**: scrivi la percentuale di ognuno; cambiandone una, le altre si ridistribuiscono da sole per fare 100%.

In fondo, per ciascuno: la quota da versare nella **cassa comune**, le spese **pagate da sé** e il **totale a testa**. La divisione compare anche nel PDF.

16 Il percorso nel navigatore



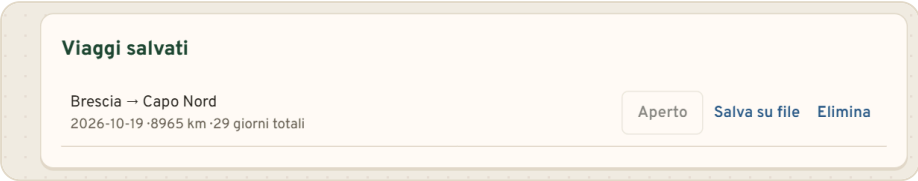
Sotto la cartina, il riquadro **Porta il percorso nel navigatore**:

- **Scarica GPX (Garmin, OsmAnd…)**: un file con tutte le tappe giorno per giorno, compresi il campeggio o l'area sosta scelti e i posti del programma del giorno. Aprilo con **OsmAnd** (funziona anche senza rete e su CarPlay e Android Auto) o caricalo sul navigatore **Garmin** con Garmin Express.
- **Navigazione del giorno**: scegli il giorno e premi **Apri in Google Maps** o **Apri in Waze**: si apre il percorso di quella giornata, fino al posto dove dormi.

> **CONSIGLIO**
> Sul telefono, aprendo Google Maps o Waze dal programma la mattina della partenza, hai il navigatore già impostato per tutta la giornata, con le visite in mezzo.

17 Salvare, stampare, condividere

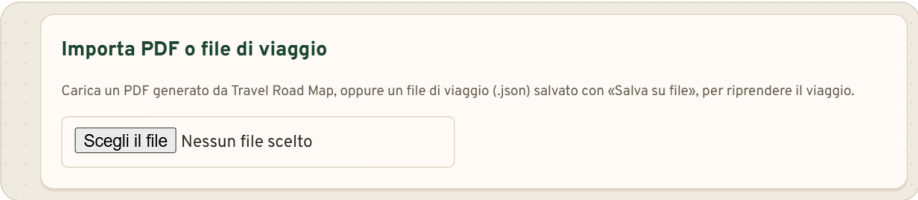
Viaggi salvati



Ogni viaggio generato si salva da solo in **Viaggi salvati**, ed è aggiornato a ogni modifica (resta una sola voce per viaggio). Per ogni viaggio: **Apri** lo riporta sullo schermo con tutti i dati e le modifiche («Aperto» = è quello sullo schermo), **Salva su file** scarica un file .json da conservare o portare su un altro computer, **Elimina** lo toglie. I viaggi salvati restano consultabili anche senza connessione.

ATTENZIONE
I viaggi salvati restano **nel browser del dispositivo** che usi. Per averli su un altro computer o telefono usa **Salva su file** e poi **Importa** sull'altro dispositivo. Se cancelli i dati di navigazione del browser, i viaggi salvati si perdono: tieni una copia su file di quelli importanti.

Importa PDF o file di viaggio



Carica un **PDF generato da Travel Road Map** (anche quello che ti ha mandato un amico) oppure un file .json salvato con «Salva su file»: il viaggio si riapre come copia modificabile.

PDF e link di condivisione



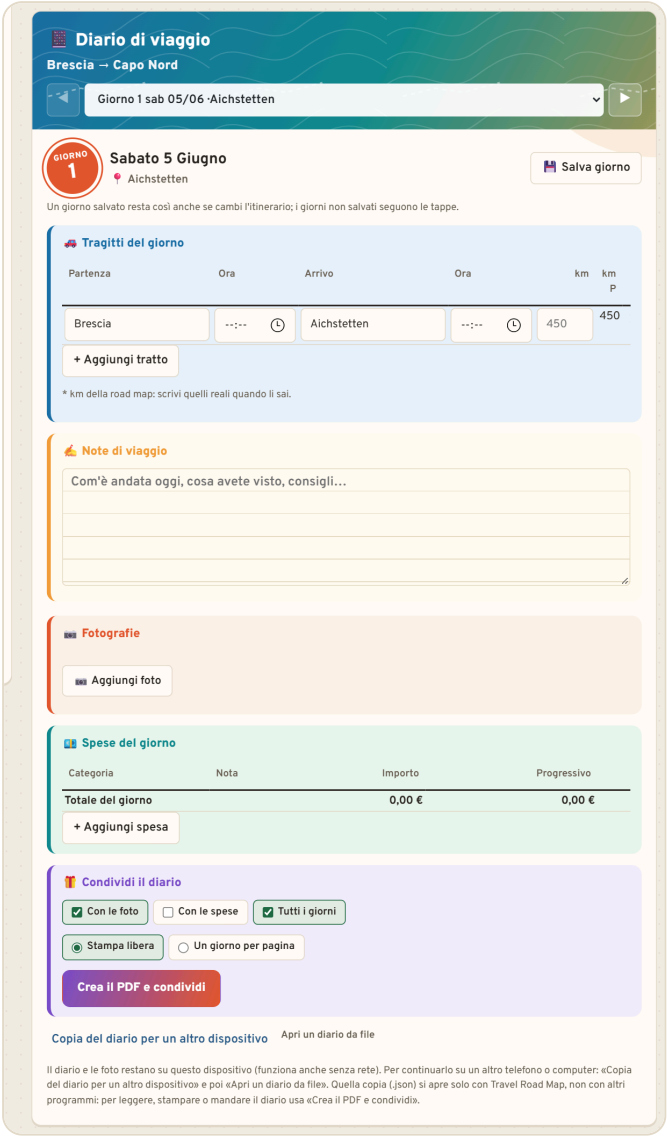
Scarica PDF crea la road map completa da stampare o portare in viaggio: copertina con il cartello, riepilogo dei dati del viaggio, tappe obbligatorie, avvisi, tabella delle tappe con notti e alloggi scelti, preventivo e divisione delle spese. Il PDF contiene anche i dati del viaggio: con «Importa» si riapre e si modifica. La casella **Escludi le spese personali dal PDF condiviso** toglie le spese personali. Sul

sito c'è anche **Condividi con un link**: scegli per quanti giorni vale, poi **Copia** il link o **Invia per email**; chi lo riceve apre il PDF della road map senza bisogno di un account.

> **VERSIONE PRO**
> Viaggi salvati, importazione, PDF e link di condivisione sono della versione Pro.

18 Il diario di viaggio

Il diario si tiene durante il viaggio, giorno per giorno. Si crea dal viaggio sullo schermo con il pulsante **Inizia il diario** (sotto il PDF): ogni giorno ha già la partenza, l'arrivo e i km della road map.



- **Scegli il giorno** con le frecce ◀ ▶ o dal menu in alto.
- **Tragitti del giorno**: partenza e arrivo con gli orari, i km (all'inizio quelli della road map: scrivi quelli reali quando li sai) e il progressivo. «+ Aggiungi tratto» per una giornata in più tratti.
- **Note di viaggio**: com'è andata, cosa avete visto, consigli.
- **Fotografie**: «Aggiungi foto» dal telefono o dal computer, con una didascalia (le foto vengono ridotte per non occupare troppo spazio).
- **Spese del giorno** per categoria: carburante, pedaggi, traghetti, parcheggi, l'**alloggio** per tipo (campeggio, area sosta camper, sosta libera, hotel, B&B, appartamento, bungalow, ostello), il **vitto** per tipo (ristorante, bar/caffè, supermercato), musei, attrazioni, trasporti, souvenir e varie. Per ogni spesa una nota facoltativa (per esempio il nome del campeggio), il progressivo

per categoria e il totale del giorno; più in basso **Speso finora rispetto al preventivo**, categoria per categoria.

- 💾 **Salva giorno** (accanto al titolo del giorno): quando un giorno è compilato com'è andato davvero, salvalo. Un giorno salvato (✅ nel menu dei giorni) non cambia più, anche se modifichi l'itinerario; «Riapri» lo sblocca. I giorni vuoti seguono sempre le tappe. Se cambi l'itinerario e ci sono giorni compilati ma non salvati, il diario chiede se **aggiornarli al nuovo percorso** (note, spese e foto restano) o **salvarli così come sono**.
- **Condividi il diario**: scegli con o senza foto, con o senza spese, tutti i giorni o solo alcuni, e l'impaginazione (*Stampa libera* oppure *Un giorno per pagina*), poi **Crea il PDF e condividi**. Dal telefono il PDF si manda direttamente a WhatsApp, Facebook, email…

ATTENZIONE

Il diario e le foto restano **sul dispositivo** in cui li scrivi (funziona anche senza rete). Per continuarlo su un altro telefono o computer: **Copia del diario per un altro dispositivo** e poi, sull'altro, **Apri un diario da file**. Il diario è legato al viaggio salvato: lo ritrovi aprendo quel viaggio da «Viaggi salvati».

19 I Diari di viaggio degli altri utenti

Nella pagina 🧭 **Diari di viaggio** (in alto nel programma) trovi i viaggi raccontati da chi usa Travel Road Map: il percorso sulla cartina, le note dei giorni e le foto. Tutti li possono leggere.

Cercare un viaggio

Scrivi una località in **Cerca una località** (per esempio «Bergen» o «Capo Nord») oppure apri **Sezioni del viaggio** e scegli quello che ti interessa: tipo di viaggio (mare, montagna, laghi, città d'arte, natura, enogastronomia), occasione (Capodanno, Natale, Pasqua, Ferragosto, ponte), con chi (bambini, animali), mezzo, stagione, durata e paesi. Puoi combinare più sezioni: per esempio *Montagna* + *Camper* + *Estate*.

Usare il percorso di un altro utente

Nella scheda di un diario premi **Usa questo viaggio**: il percorso si apre nel programma come **copia tua**, con le tappe e i campeggi scelti dall'autore. Lo trovi anche in «Viaggi salvati» e lo modifichi come vuoi (date, tappe, persone, mezzo…): l'originale non cambia.

> VERSIONE PRO
> «Usa questo viaggio» e la pubblicazione dei diari sono della versione Pro; leggere i diari è per tutti.

Pubblicare il tuo diario

1. Apri il viaggio e il suo diario; in fondo al diario trovi 🌍 **Pubblica nei Diari di viaggio**. Premi **Pubblica il diario**.
2. Scrivi un **soprannome** (comparirà al posto della tua email), il **titolo** e, se vuoi, due righe di presentazione.
3. Scegli le **foto** da pubblicare (al massimo 12): vengono ridotte e perdono i dati nascosti, compresa la posizione GPS dello scatto.
4. Scegli le **sezioni** del viaggio. Mezzo, paesi, stagione e durata le aggiunge il programma da solo.
5. Decidi se mostrare anche le **spese** registrate nel diario (normalmente no).
6. Spunta la **dichiarazione** (testi e foto sono tuoi, niente persone riconoscibili senza consenso né targhe o indirizzi) e premi **Invia per l'approvazione**.

Prima di essere pubblicato ogni diario viene controllato da noi: ti arriva un'email quando è pubblicato, oppure con il motivo se non lo è. Nello stesso riquadro vedi lo stato dei tuoi diari (*In attesa di*

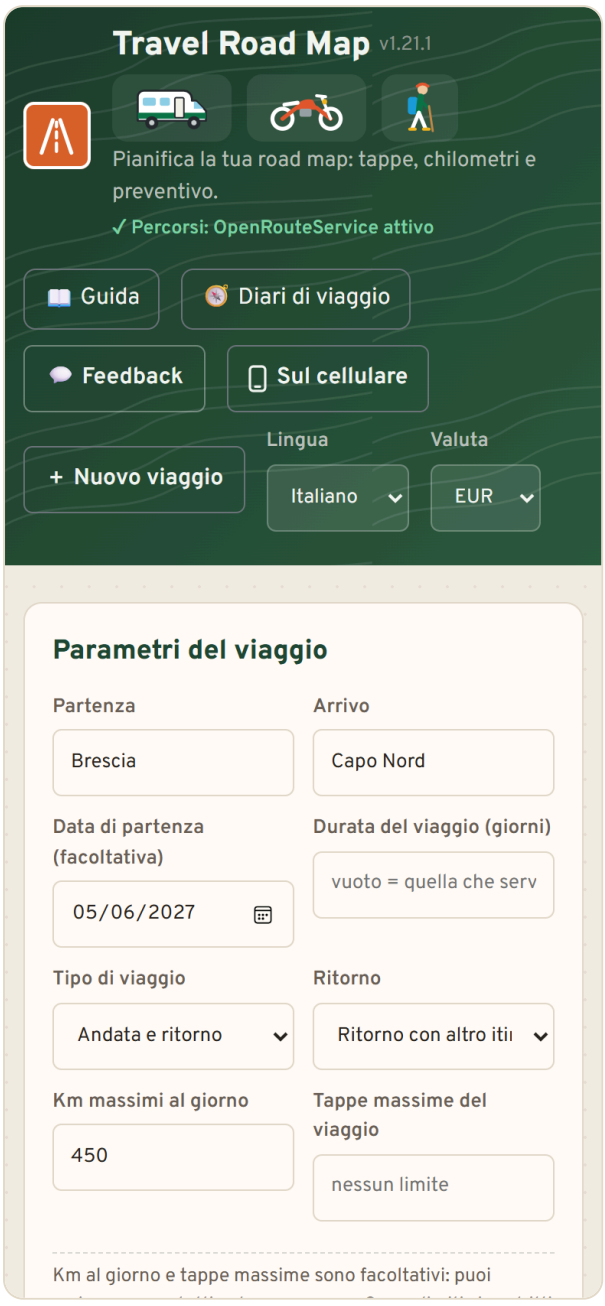
approvazione, *Pubblicato*, *Non approvato*) e puoi **Ritirarli** in qualsiasi momento: vengono cancellati con le foto.

ATTENZIONE

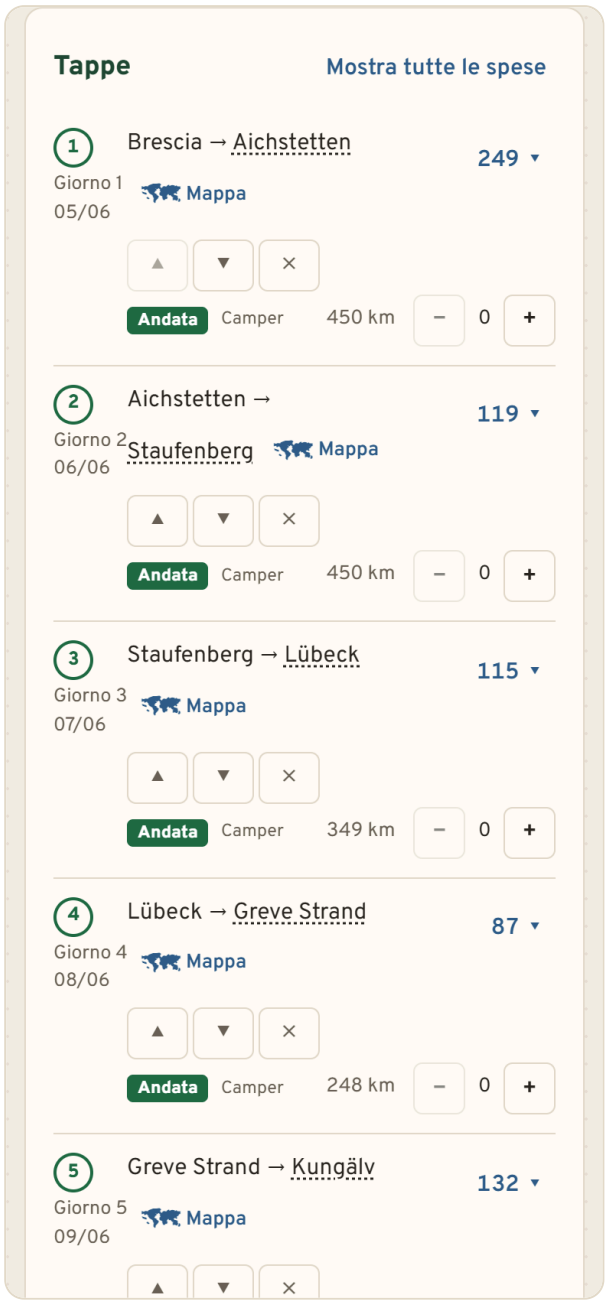
Se un diario contiene qualcosa che non va (contenuti offensivi, foto non dell'autore, dati personali), premi ⚑ **Segnala** nella sua scheda e scrivi il motivo. Dopo tre segnalazioni il diario viene nascosto finché non lo ricontrolliamo.

20 Sul telefono

Sul telefono il programma è lo stesso, con i riquadri uno sotto l'altro: prima la maschera, poi i risultati (dopo «Genera» la pagina scende da sola). La tabella delle tappe diventa una scheda per tappa.



La maschera sul telefono.



Le tappe, una scheda per tappa.

Per averlo come un'app: su Android tocca **Installa l'app** (o, nel menu di Chrome, «Aggiungi a schermata Home»); su iPhone, in Safari, **Condividi** → **Aggiungi alla schermata Home**. Accedi con la stessa email del computer: la licenza Pro vale su 3 dispositivi. Ricorda che viaggi salvati e diario restano sul dispositivo dove li hai creati: spostali con i file (capitoli Salvare e Diario).

Senza rete puoi consultare i viaggi salvati e scrivere il diario; per generare road map, cercare campeggi e creare PDF serve la connessione (un avviso giallo te lo ricorda).

21 Account, versione Pro e codici regalo

Accedere

1. Vai su **www.travelroadmaps.it** e premi **Accedi** (o **Prova gratis**).
2. Scrivi la tua email e premi **Mandami il link**. Non serve una password.
3. Apri l'email «Il tuo link di accesso a Travel Road Map» (controlla anche la posta indesiderata) e tocca il link entro 20 minuti: sei dentro. Il link vale una volta sola.

Passare a Pro

Nella versione gratuita, sopra i risultati, c'è il pulsante **Passa a Pro**. Il pagamento (carta, PayPal e altri metodi) è gestito da Paddle, che ti manda la ricevuta; la licenza si attiva da sola dopo qualche secondo. Nel riquadro **Account**, in fondo alla pagina, vedi fino a quando hai gli aggiornamenti inclusi, i dispositivi collegati (al massimo 3), il pulsante per rinnovare gli aggiornamenti e quelli per uscire.

Codici regalo e di prova

Se hai ricevuto un codice, accedi con la tua email e nel riquadro **Account** premi **Hai un codice regalo o di prova?**, scrivi il codice e premi **Usa il codice**. Un codice *regalo* vale come un acquisto (Pro per sempre, con 12 mesi di novità); un codice *di prova* dà la versione Pro completa per i giorni indicati, poi si torna alla gratuita. Ogni codice vale una volta sola.

Alcune **riviste** pubblicano per i loro lettori un codice con il nome della rivista (per esempio *PLEINAIR26*), che si usa allo stesso modo: dà la versione Pro per i giorni indicati, di solito 30, senza il **diario di viaggio** e senza i **Diari di viaggio** della community (pubblicare i propri e aprire i percorsi degli altri). Al posto del diario trovi il pulsante per passare alla Pro completa. Il codice di una rivista si attiva entro la data indicata, una volta sola per account, e si può usare un solo codice rivista; se hai già la Pro non serve.

22 Segnalazioni e idee: il Feedback

Hai trovato un errore, qualcosa che non funziona come ti aspetti, oppure hai un'idea per migliorare il programma? Premi **Feedback** in alto: si apre un riquadro in cui scriverci. Leggiamo tutto.

1. Scegli **di cosa si tratta**: *Un errore del programma*, *Un suggerimento o un'idea*, oppure *Altro*.
2. Scrivi il **messaggio**. Per un errore spiega cosa stavi facendo, cosa ti aspettavi e cosa è successo invece; per un'idea, cosa vorresti e a cosa ti servirebbe in viaggio.
3. Se vuoi, aggiungi un'**immagine**: una schermata del problema vale più di tante parole (sul computer: tasto *Stamp* o lo Strumento di cattura; sul telefono: i tasti per la schermata).
4. Lascia spuntato **Allega il viaggio sullo schermo**: così possiamo rifare esattamente il tuo viaggio e vedere il problema con i nostri occhi.
5. Se non hai fatto l'accesso (per esempio nella versione installata sul PC), puoi scrivere la **tua email**: è facoltativa e serve solo per risponderti o premiarti.
6. Premi **Invia**: il programma manda tutto da solo, non serve aprire la posta. Aggiunge la versione, la lingua e il tipo di dispositivo. Se serve, ti rispondiamo all'email del tuo account (o a quella che hai scritto). Dalla versione per PC l'invio passa da internet: serve la connessione.

> **VERSIONE PRO**
> Le segnalazioni e le idee che ci aiutano a migliorare davvero Travel Road Map possono essere **premiate**, a nostro giudizio, con un codice regalo: **12 mesi di aggiornamenti gratuiti** se hai già la Pro, oppure **la versione Pro** se hai quella gratuita. Il codice arriva per email e si usa in **Account → Hai un codice regalo o di prova?**.

Le idee inviate possono essere usate liberamente per migliorare il programma e i messaggi si conservano per 24 mesi: vedi Condizioni e Privacy.

23 Domande frequenti e problemi

«Luogo non trovato»

Controlla il nome (scegli dai suggerimenti mentre scrivi) oppure prova con una località vicina più grande. Il programma conosce i paesi europei con almeno 1000 abitanti.

Il percorso ha molte «Sosta a km … (da scegliere)»

Dove alla fine della giornata non c'è un paese conosciuto (per esempio nel nord della Norvegia) il programma mette un punto da scegliere. Puoi eliminarlo (si prosegue fino alla tappa successiva), cambiare i km massimi al giorno, oppure ingrandire la cartina in quel punto e scegliere un campeggio o un'area sosta con «Dormo qui».

L'avviso giallo «OpenRouteService non disponibile»

Il servizio che calcola i percorsi stradali non risponde in quel momento: la road map usa distanze approssimate. Riprova dopo qualche minuto e premi «Aggiorna road map».

«Hai usato le road map gratuite di oggi»

La versione gratuita permette 3 road map al giorno: riprova domani o passa alla Pro (fino a 60 al giorno).

Il viaggio è troppo lungo per i giorni che ho

Il programma alza i km al giorno e lo scrive nelle note. Se non basta ancora, te lo dice («Il viaggio non sta in … giorni»): aumenta i km al giorno, togli qualche tappa o allunga la durata.

Mancano tunnel, ponti o traghetti nel preventivo

I pedaggi comprendono autostrade e vignette, non tunnel e ponti a pagamento: aggiungili con «Aggiungi spesa» nella tappa. I traghetti scelti come mezzo di un tratto invece sono stimati.

Non trovo più i miei viaggi salvati

Sono nel browser del dispositivo dove li hai creati. Se hai cambiato computer o browser, o cancellato i dati di navigazione, riaprili da un file salvato con «Salva su file» o da un PDF con «Importa».

La ricerca di campeggi o ristoranti non risponde

Riprova dopo qualche secondo con «Riprova». Intanto puoi usare i pulsanti ACSI, Booking, Airbnb, Tripadvisor, Park4Night e Campercontact.

Non mi arriva l'email di accesso

Controlla la posta indesiderata e che l'indirizzo sia scritto bene; il link vale 20 minuti. Dopo troppe richieste bisogna aspettare un'ora.

Per qualsiasi altra domanda usa il pulsante **Feedback** oppure scrivi a **travelroadmaps.app@gmail.com**, indicando la versione del programma (in alto, accanto al titolo).

Buon viaggio!